

Latihan Soal

Nama :

Kelas :

**KEGIATAN 1**

Geser nama-nama bagian di bawah ke urutan yang benar dari bawah ke atas!

**BALOK TARIK**

**GORDING**

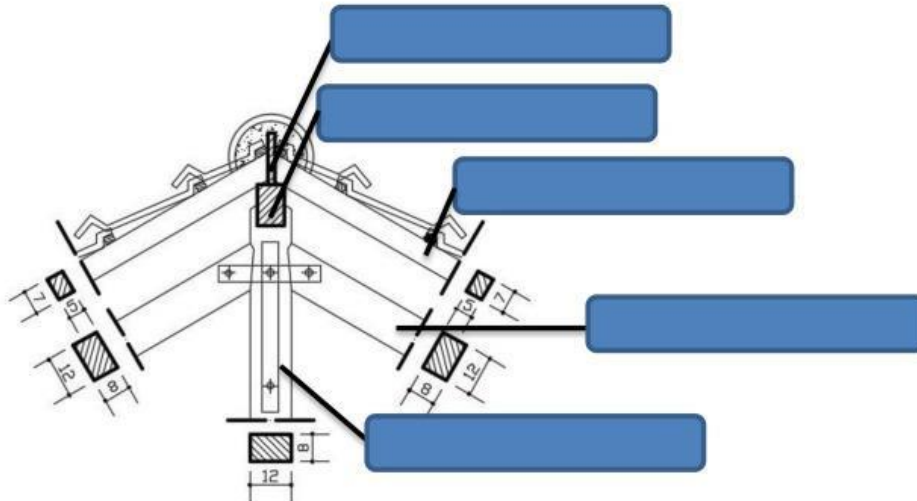
**RENG**

**MURPLAT**

**KASO**

**KEGIATAN 2**

Geser nama bagian ke posisi yang sesuai di gambar detail potongan kuda-kuda di bawah ini!



**KAKI KUDA-KUDA**

**PAPAN RUITER**

**TIANG MAKELAR**

**KASO**

**BALOK NOK**



### KEGIATAN 3

Urutkan langkah menggambar potongan kuda-kuda di AutoCAD sesuai prosedur yang benar!

**Tambahkan garis bantu vertikal (line)**

**Buat garis miring utama (line)**

**Duplikasi garis ke sisi kanan (mirror)**

**Hapus garis bantu yang tidak perlu (erase)**

### KEGIATAN 4

Hubungkan setiap fungsi di kolom kiri dengan nama bagian kuda-kuda yang sesuai di kolom kanan!

**Dudukan genteng**

**Menopang reng**

**Menahan gaya tarik bawah**

**Dudukan kuda-kuda di atas dinding**

**Menyambung antar kuda-kuda**

**BALOK TARIK**

**RENG**

**GORDING**

**MURPLAT**

**KASO**

### KEGIATAN 5

Lengkapi bagian yang kosong dengan istilah yang sesuai!

- Bagian yang berada di puncak atap disebut \_\_\_\_\_
- Batang tegak di tengah kuda-kuda disebut \_\_\_\_\_
- Papan datar di atas nok disebut \_\_\_\_\_
- Batang tipis dudukan genteng disebut \_\_\_\_\_

**TIANG MAKELAR**

**PAPAN RUITER**

**RENG**

**BALOK NOK**



### KEGIATAN 6

Bagian mana yang paling mudah kamu pahami dari latihan ini? Bagian mana yang paling sulit kamu tentukan posisinya?

