

1. "Оператори" са на брой. Всеки от тях е със строго определено действие.
2. Кои от блоковете са за аритметични действия?



3. Съобщение за истина или лъжа ще изведе операторът след проверка на твърдението?



4. Какъв е цветът на блоковете от раздел "Оператори"?
- а) син
 - б) зелен
 - в) виолетов
 - г) оранжев
5. Със знак "*" се обозначава операцията:
- а) събиране
 - б) изваждане
 - в) умножение
 - г) деление
6. Изчислителните блокове НЕ могат да се поставят вътре в други блокове.
- а) вярно
 - б) грешно

7. В математиката сравненията стават чрез знаците по-голямо (>), по-малко (<) и равно (=). В Scratch също може да се изпълняват задачи за сравняване.

- а) вярно
- б) грешно

8. Кой от блоковете е за аритметични отношения? Постави отметка!

<input type="checkbox"/>	

9. Кой от блоковете проверява дали първата стойност е по-голяма от втората и дава резултат истина (true), ако е вярно, и лъжа (false), ако не е.

<input type="checkbox"/>	

10. С блока за равенство може да се проверяват не само числови стойности. В него може да се въвежда и текст.

- 1. Вярно
- 2. Грешно

11. Кои два блока дават възможност да се задават въпроси на играещия и неговите отговори да се проверяват? Този въпрос съдържа 2 верни отговора.

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	