

FICHA 1: SOFTWARE WARDWARE Y PERIFÉRICOS

NOMBRE Y APELLIDOS: _____

1. Relaciona cada concepto con su definición correcta.

Software	Dispositivos externos que sirven para introducir o sacar información.
Hardware	Programas y aplicaciones que permiten usar el ordenador.
Periféricos	Parte física del ordenador que se puede tocar

2. Escribe cada elemento en la categoría correcta.

Teclado – Monitor – Procesador – Ratón – Sistema operativo – Impresora – Aplicación educativa

Hardware:

Software:

Periféricos:

3. Marca la respuesta correcta.

¿Cuál de estos es un ejemplo de software educativo?

- ☐ a) Ratón
- ☐ b) Procesador
- ☐ c) Aplicación para aprender matemáticas
- ☐ d) Monitor

¿Para qué sirven los periféricos?

- ☐ a) Para decorar el ordenador
- ☐ b) Para introducir y obtener información
- ☐ c) Para guardar programas
- ☐ d) Para apagar el equipo

4. Explica brevemente por qué es importante conocer la diferencia entre software, hardware y periféricos.
