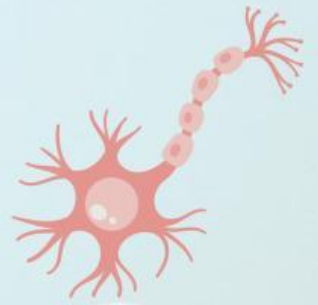
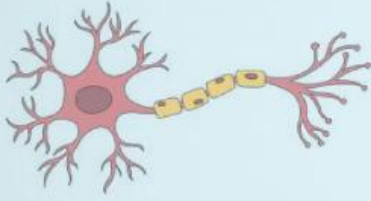




Kampus  
Merdeka  
INDONESIA



# LKPD

## Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial

### Sistem Saraf pada Manusia



Nama: \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_





## TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui kegiatan percobaan sederhana, peserta didik dapat memahami tentang bagaimana saraf dapat mengendalikan aktivitas tubuh sehari-hari dengan tepat

## PETUNJUK PENGGUNAAN LKPD

1. Bacalah tujuan dan instruksi LKPD dengan cermat sebelum memulai kegiatan
2. Siapkan alat dan bahan yang diperlukan sesuai daftar yang tersedia
3. Ikuti langkah-langkah kegiatan secara berurutan, tanpa melewati atau mengubah instruksi
4. Lakukan percobaan dengan hati-hati dan bekerja sama dengan anggota kelompok secara sopan dan saling menghargai
5. Catat hasil pengamatan pada tabel yang disediakan dan jawablah pertanyaan dengan jujur berdasarkan pengamatanmu
6. Diskusikan dan simpulkan hasil kegiatan
7. Jika ada hal yang kurang dipahami tanyakan pada Guru





## AYO, MENCOBA!

### ALAT DAN BAHAN

1. Penggaris
2. Bola karet/ benda kecil yang bisa dijatuhkan
3. Alat tulis

### 1. Eksperimen Refleks Lutut

- Duduk di kursi dengan kaki menggantung.
- Teman kelompok mengetuk bagian bawah lutut dengan penggaris.
- Amati apa yang terjadi pada kaki.

### 2. Eksperimen Respon Cepat

- Satu orang menjatuhkan penggaris dari atas dengan posisi tegak lurus.
- Pasangan berusaha menangkap penggaris secepat mungkin.
- Catat posisi angka tempat penggaris tertangkap.





# TABEL HASIL PENGAMATAN

## Tabel Hasil Percobaan Refleks Lutut

Nama Siswa	Apakah kaki bergerak? (Ya/Tidak)	Bentuk Gerakan (menendang/gerakan kecil/tidak)	Catatan

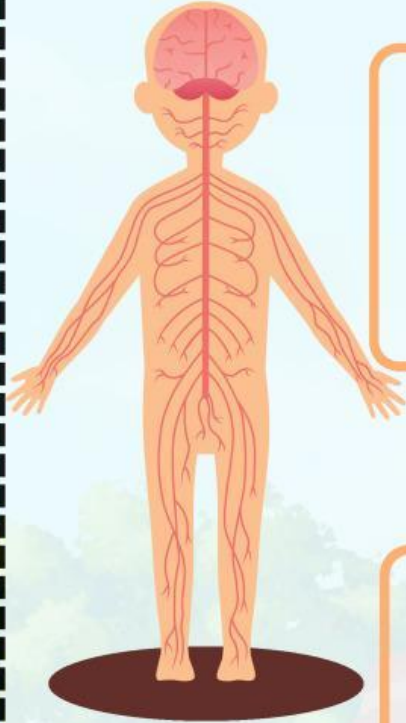
## Tabel Hasil Percobaan Respon Cepat

Nama Siswa	Jarak Penggaris Saat Tertangkap (cm)	Waktu Reaksi	Catatan



## JAWABLAH PERTANYAAN DI BAWAH INI!

Apa yang terjadi pada kaki ketika diketuk menggunakan penggaris?



Apa yang terjadi pada kaki ketika diketuk?

Mengapa hasil kecepatan respon bisa berbeda antara siswa satu dengan lainnya?

Apa peran sistem saraf dalam percobaan ini?





## KESIMPULAN

