

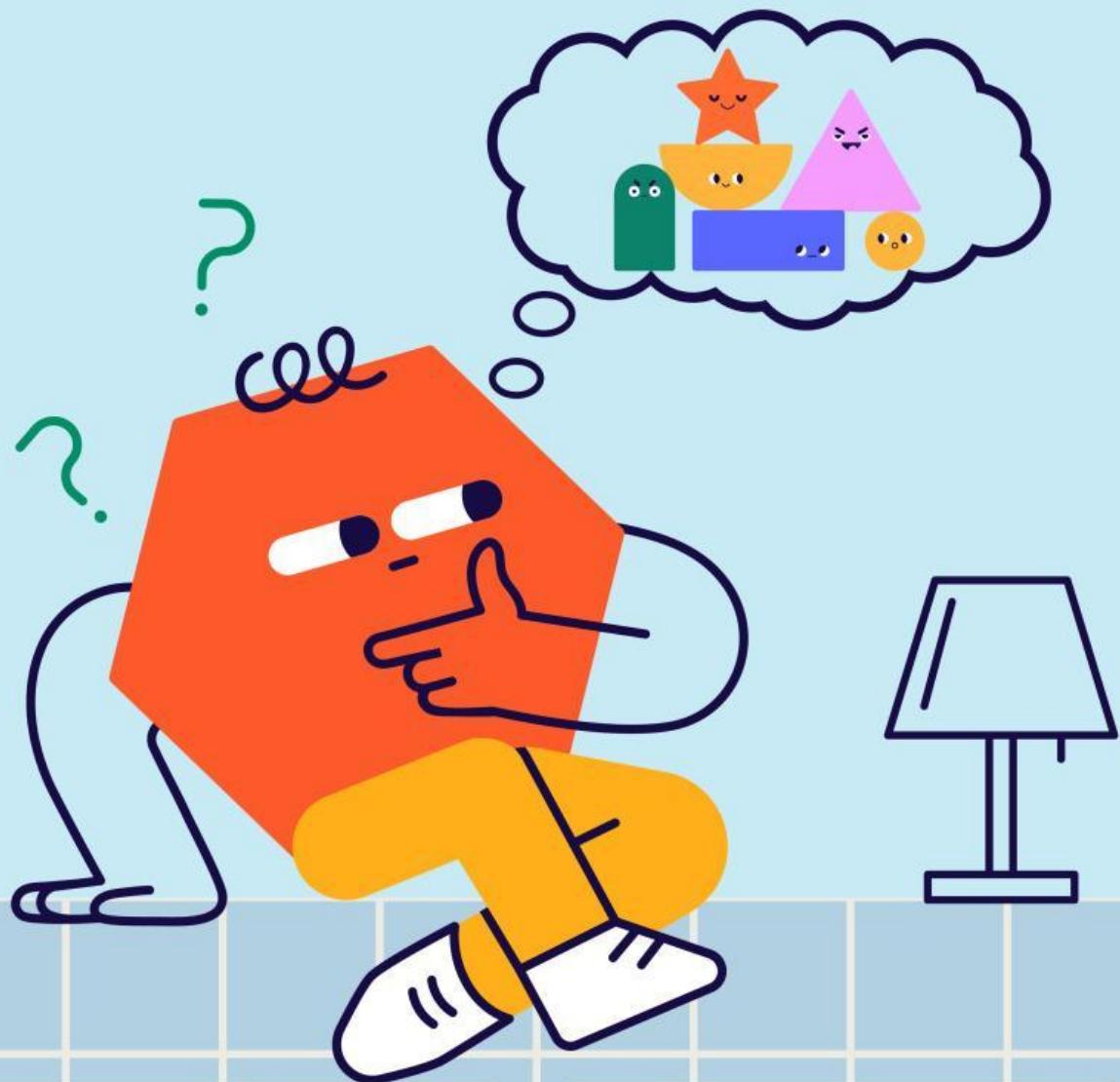
# LKPD



## Matematika



Tema:  
Bangun Datar



Nama:

Kelas:

# LEMBAR KRJA PESERTA DIDIK (LKPD)

## A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik dapat menganalisis berbagai bentuk bangun datar (persegi, persegi panjang, segitiga dan lingkaran)

## B. INDIKATOR PENCAPAIAN TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik dapat menganalisis benda-benda yang berbentuk bangun datar yang ada di lingkungan sekitar.

2. Peserta didik dapat menunjukkan bentuk-bentuk bangun datar (persegi, persegi panjang, segitiga dan lingkaran)

3. Peserta didik dapat membuat pola bangun datar (persegi, persegi panjang, segitiga dan lingkaran) dan merangkai menjadi bentuk lain sesuai kreativitas menggunakan kertas lipat.

## C. ALAT DAN BAHAN

Ø Alat tulis

Ø Kertas origami

Ø Lem

Ø Penggaris

Ø Gunting

## D. LEMBAR KERJA

Membuat pola bangun datar serta mengelompokkan contoh jenis-jenis bangun datar

## IDENTITAS LKPD

Nama:

Anggota kelompok:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

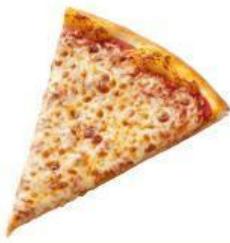



# Mencari Bangun Datar

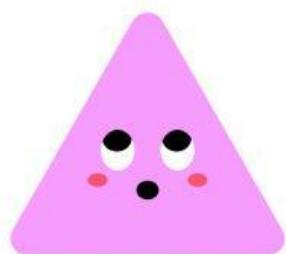
Lingkari bangun datar yang sejenis.



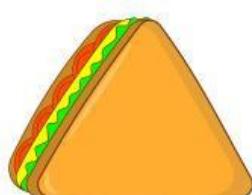
Bentuk lengkung



Segi empat

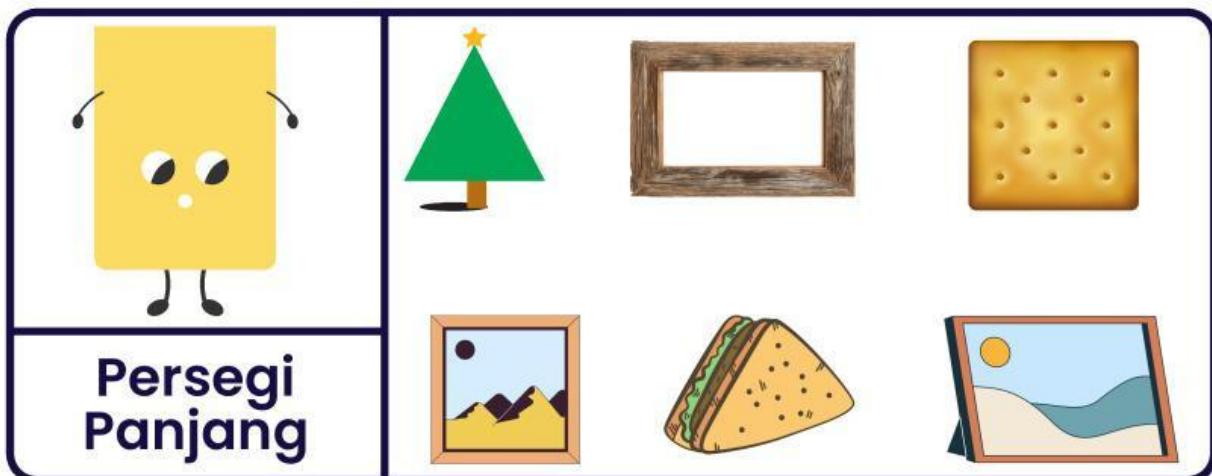


Segitiga



# Mencari Bangun Datar

Lingkari bangun datar yang sejenis.



Paraf	Skor

## RANCANGAN PROYEK

Desainlah bentuk yang ingin kamu buat dan tentukan bangun datar apa yang akan kau gunakan untuk membuat bentuk tersebut.

# **Menggunting dan Menempel Bentuk**

## **A. PETUNJUK KERJA**

1. Persiapkan alat dan bahan seperti alat tulis, kertas origami, lem, gunting dan penggaris.
2. Bacalah setiap petunjuk, pertanyaan / pernyataan yang terdapat dalam lembar kerja.
3. Berdiskusilah dengan teman sekelompok dalam mengerjakan lembar kerja.
4. Bertanyalah kepada guru apabila mengalami kesulitan dalam mengerjakan lembar kerja.

## **B. LANGKAH KERJA**

1. Buatlah berbagai pola bentuk-bentuk bangun datar dari kertas lipat yang telah disediakan! (persegi, persegi panjang, segitiga, dan lingkaran)
2. Guntinglah pola yang telah kamu buat!
3. Rangkailah pola-pola bangun datar yang kamu buat menjadi sebuah bentuk yang diinginkan!

# Menggunting dan Menempel Bentuk

Paraf	Skor