

ชื่อ

ชั้น เลขที่

ใบงาน

เรื่อง การออกแบบอัลกอริทึมเกมเตตริส

คำชี้แจง: ให้นักเรียนเขียนขั้นตอนอัลกอริทึมการเล่นเกมเตตริส



เริ่มต้น

» เปลี่ยนรูปร่างบล็อก

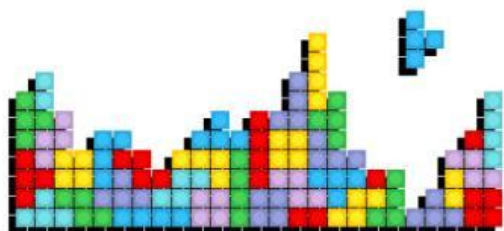
» หาบบล็อกลงในช่องว่าง

» ดูบล็อกที่ตกลงมา

» ไม่มีบล็อกเหลืออยู่ในเกม

» ดูช่องว่างที่เหลือ

» เลื่อนไปยังตำแหน่งที่ว่าง



จบ