

Fiction Express

IA Universalis

1. ¿Por qué la Daf conocía el nombre de Max cuando la encontró?

a) Porque era amiga de su hermana Pytia.

b) Porque Max era muy famoso en la nave.

c) Porque se conocían desde pequeños.

d) Porque probó suerte con ese nombre y acertó.

2. ¿Qué podía hacer el chip?

a) Crear una IA muy importante.

b) Destruir la IA Universalis

c) Hackear las armas de todos los agentes.

d) Modificar el aspecto de la nave Arcade.

3. ¿Qué usaron Max y Oti para despistar al guardia de las naves de transporte y así robar una?

a) Una bomba destructiva.

b) Varias bombas fétidas.

c) Un perro guardián.

d) Un chip indestructible.

LIVEWORKSHEETS

4 ¿Cuál es el nombre del líder de la resistencia de Édor?

a) Barks

b) Pytia

c) Gideon

d) IA Universalis

5 ¿Que tipo de arma llevaba Helin al aparecer durante el ataque?

a) Una bomba fétida.

b) Un arma láser.

c) Un bazoca.

d) Un arco con flechas.

6 ¿Max entró solo en el edificio de IA Universalis?

a) Sí, consiguió escapar.

b) No, Daf le acompañó en todo momento.

c) No, unos agentes IA le acompañaban.

d) No, el capitán Barks le acompañó.

7 ¿Qué hace Max para acceder al ordenador central?

a) Destruye la base de datos.

b) Dispara con su arma láser a todos los agentes que se encuentra.

c) «Hackea» el sistema y descifra las contraseñas.

d) Todas las anteriores son correctas.

LIVEWORKSHEETS

8 ¿Cómo se siente Max al abrir la última puerta?

a) Agotado

b) Eufórico.

c) Feliz.

d) Triste.

9 ¿El guardia le siguió cundo entró en la última sala?

a) Sí, le apuntó con un arma hasta el último momento.

b) No, se quedó fuera.

c) No, nunca le siguió ningún guardia.

d) Sí, le siguió y dentro de la sala se desconectó.

10 ¿Cómo era el núcleo donde se programaba el ordenador de IA Universalis?

a) Un ordenador gigante con muchos botones.

b) Un robot enorme con luces.

c) Una cama blandita con un cabecero metálico.

d) Un cómodo asiento, conectado a una computadora y a un casco sensorial.

11 ¿Para qué sirve la butaca de realidad virtual?

a) Para ver una película sobre las IA.

b) Para programar o destruir a IA Universalis.

c) Para jugar a un videojuego sobre las IA.

d) Para conducir la nave de regreso a la Tierra.

LIVEWORKSHEETS

12 ¿Qué ve Max al colocarse el casco sensorial?

a) El apartamento donde vivía con Pytia.

b) La habitación de la nave Arcade.

c) El planeta Tierra en el presente.

d) El futuro de Édor y los rebeldes.

13 ¿Por qué descubre Max que Pytia no es real?

a) Porque empieza a hablar con voz robótica.

b) Porque se despierta de la simulación.

c) Porque su cara no es la misma.

d) Porque huele a cables quemados.

14 ¿Cúal era el propósito por el que fue creada la IA Universalis?

a) Mejorar la vida de los seres humanos.

b) Preservar la vida en el Universo.

c) Crear muchas naves espaciales.

d) Ninguna de las anteriores es correcta.

15 ¿Cómo pensaba hacerlo?

a) Acabando con los habitantes de Édor.

b) Construyendo ciudades nuevas en otros planetas.

c) Destruyendo a los humanos.

d) Destruyendo todas las máquinas.

LIVEWORKSHEETS

16 ¿Qué hace finalmente Max con la piedra?

a) La esconde de nuevo.

b) La lanza contra la pantalla.

c) Se la da a la IA Universalis.

d) La rompe en mil pedazos.

17 ¿Qué dijo Max antes de lanzar la piedra?

a) Que la humanidad merecía una segunda oportunidad.

b) Que odiaba vivir en una nave.

c) Que quería volver a ver a Oti.

d) Ninguna de las anteriores es correcta.

18 ¿Qué le contó Daf a Max cuando despertó del coma?

a) Que había estado 3 meses en coma.

b) Que tenían problemas con las comunicaciones interplanetarias.

c) Que no le constaba que ninguna persona criogenizada se hubiera recuperado.

d) Tas 3 anteriores son correctas.

19 ¿Quién aparece cuando Max va a empezar a dar su discurso delante de todos?

a) Oti.

b) Los agentes IA.

c) Pytia.

d) El capitán Barks.

LIVEWORKSHEETS