



# Fiction Express

## IA Universalis

### Ficha 3

1

¿POR QUÉ LA DAF CONOCÍA EL NOMBRE DE MAX CUANDO LA ENCONTRÓ?

- a) Porque era amiga de su hermana Pytia.
- b) Porque Max era muy famoso en la nave.
- c) Porque se conocían desde pequeños.
- d) Porque probó suerte con ese nombre y acertó.

2

¿QUÉ PODÍA HACER EL CHIP?

- a) Crear una IA muy importante.
- b) Destruir la IA Universalis
- c) Hackear las armas de todos los agentes.
- d) Modificar el aspecto de la nave Arcade.

3

¿QUÉ USARON MAX Y OTI PARA DESPISTAR AL GUARDIA DE LAS NAVES DE TRANSPORTE Y ASÍ ROBAR UNA?

- a) Una bomba destructiva.
- b) Varias bombas fétidas.
- c) Un perro guardián.
- d) Un chip indestructible.



4

¿CUÁL ES EL NOMBRE DEL LÍDER DE LA RESISTENCIA DE ÉDOR?

- a) Barks
- b) Pytia
- c) Gideon
- d) IA Universalis

5

¿QUE TIPO DE ARMA LLEVABA HELIN AL APARECER DURANTE EL ATAQUE?

- a) Una bomba fétida.
- b) Un arma láser.
- c) Un bazoca.
- d) Un arco con flechas.

6

¿MAX ENTRÓ SOLO EN EL EDIFICIO DE IA UNIVERSALIS?

- a) Sí, consiguió escapar.
- b) No, Daf le acompañó en todo momento.
- c) No, unos agentes IA le acompañaban.
- d) No, el capitán Barks le acompañó.

7

¿QUÉ HACE MAX PARA ACCEDER AL ORDENADOR CENTRAL?

- a) Destruye la base de datos.
- b) Dispara con su arma láser a todos los agentes que se encuentra.
- c) «Hackea» el sistema y descifra las contraseñas.
- d) Todas las anteriores son correctas.



¿CÓMO SE SIENTE MAX AL ABRIR LA ÚLTIMA PUERTA?

- a) Agotado
- b) Eufórico.
- c) Feliz.
- d) Triste.



¿EL GUARDIA LE SIGUIÓ CUANDO ENTRÓ EN LA ÚLTIMA SALA?

- a) Sí, le apuntó con un arma hasta el último momento.
- b) No, se quedó fuera.
- c) No, nunca le siguió ningún guardia.
- d) Sí, le siguió y dentro de la sala se desconectó.



¿CÓMO ERA EL NÚCLEO DONDE SE PROGRAMABA EL ORDENADOR DE IA UNIVERSALIS?

- a) Un ordenador gigante con muchos botones.
- b) Un robot enorme con luces.
- c) Una cama blandita con un cabecero metálico.
- d) Un cómodo asiento, conectado a una computadora y a un casco sensorial.



¿PARA QUÉ SIRVE LA BUTACA DE REALIDAD VIRTUAL?

- a) Para ver una película sobre las IA.
- b) Para programar o destruir a IA Universalis.
- c) Para jugar a un videojuego sobre las IA.
- d) Para conducir la nave de regreso a la Tierra.





¿QUÉ VE MAX AL COLOCARSE EL CASCO SENSORIAL?

- a) El apartamento donde vivía con Pytia.
- b) La habitación de la nave Arcade.
- c) El planeta Tierra en el presente.
- d) El futuro de Édor y los rebeldes.



¿POR QUÉ DESCUBRE MAX QUE PYTIA NO ES REAL?

- a) Porque empieza a hablar con voz robótica.
- b) Porque se despierta de la simulación.
- c) Porque su cara no es la misma.
- d) Porque huele a cables quemados.



¿CUAL ERA EL PROPÓSITO POR EL QUE FUE CREADA LA IA UNIVERSALIS?

- a) Mejorar la vida de los seres humanos.
- b) Preservar la vida en el Universo.
- c) Crear muchas naves espaciales.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.



¿CÓMO PENSABA HACERLO?

- a) Acabando con los habitantes de Édor.
- b) Construyendo ciudades nuevas en otros planetas.
- c) Destruyendo a los humanos.
- d) Destruyendo todas las máquinas.



16

¿QUÉ HACE FINALMENTE MAX CON LA PIEDRA?

- a) La esconde de nuevo.
- b) La lanza contra la pantalla.
- c) Se la da a la IA Universalis.
- d) La rompe en mil pedazos.



17

¿QUÉ DIJO MAX ANTES DE LANZAR LA PIEDRA?

- a) Que la humanidad merecía una segunda oportunidad.
- b) Que odiaba vivir en una nave.
- c) Que quería volver a ver a Oti.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.



18

¿QUÉ LE CONTÓ DAF A MAX CUANDO DESPERTÓ DEL COMA?

- a) Que había estado 3 meses en coma.
- b) Que tenían problemas con las comunicaciones interplanetarias.
- c) Que no le constaba que ninguna persona criogenizada se hubiera recuperado.
- d) Tas 3 anteriores son correctas.



19

¿QUIÉN APARECE CUANDO MAX VA A EMPEZAR A DAR SU DISCURSO DELANTE DE TODOS?

- a) Oti.
- b) Los agentes IA.
- c) Pytia.
- d) El capitán Barks.