



Fiction Express

IA Universalis

Ficha 2

1

¿EN QUÉ ÉPOCA DEL TIEMPO ESTÁ INSPIRADA EL LIBRO?

- a) Edad Media
- b) Edad Contemporánea
- c) Prehistoria
- d) Futuro

2

¿DÓNDE VIVE EL PROTAGONISTA AL PRINCIPIO DE LA HISTORIA?

- a) En la Nave Arcade.
- b) En el planeta Tierra
- c) En el planeta Édor
- d) En la Nave Édor

3

¿QUÉ ES LO QUE ESCONDÍA DAF?

- a) Un libro con instrucciones.
- b) Una arma láser súper potente.
- c) Un chip de última generación
- d) Una piedra muy pesada.



4

¿QUÉ REVELÓ LA CONVERSACIÓN TELEFÓNICA ENTRE DAF Y OTI?

- a) Que no se conocían.
- b) Que se levaban muy mal.
- c) Que estaban compinchados.
- d) Que eran padre e hija.



5

¿QUÉ MOTIVÓ A MAX A UNIRSE A LA MISIÓN CON DESTINO A ÉDOR?

- a) La posibilidad de liberar a su hermana Pytia.
- b) Ser la persona más importante del universo.
- c) Acabar con su enemigo el capitán Barks.
- d) Vivir una aventura emocionante y peligrosa.



6

¿QUÉ PROPUSO EL CIENTÍFICO RODIK PARA RECUPERAR EL CHIP QUE MAX SE HABÍA TRAGADO?

- a) Darle gotas de laxante.
- b) Una operación de estómago.
- c) Darle mucha comida.
- d) Una infusión de tila.



7

¿QUÉ BEBIDA LE PREPARÓ DAF A MAX PARA TRANQUILIZARLO?

- a) Una cocacola.
- b) Un chocolate caliente.
- c) Una infusión de tila.
- d) Un té verde.



¿QUÉ OCURRIÓ CON OTI DURANTE EL ATAQUE?

- a) Que descubrieron que era una IA desde el principio.
- b) Que desapareció en el planeta.
- c) Que le capturaron los agentes.
- d) Que se fue solo a completar la misión.



¿QUÉ COLOR TENÍA EL BOTÓN QUE PULSÓ DAF ANTES DE CAER CON OTI?

- a) Amarillo.
- b) Naranja.
- c) Rojo.
- d) Azul.



¿QUIÉN CUSTODIA LA PUERTA PRINCIPAL DEL EDIFICIO DE IA UNIVERSALIS?

- a) Un dragón gigante.
- b) Un Robot gigante.
- c) Los rebeldes del planeta Édor.
- d) Dos agentes IA armados.



¿QUÉ OLVIDA ACTIVAR MAX AL HABLAR CON LOS AGENTES?

- a) El arma láser.
- b) El modificador vocal.
- c) El ordenador portátil.
- d) El botón de destrucción.



12

¿QUÉ ENCONTRÓ MAX EN EL NÚCLEO DEL SISTEMA?

- a) Una butaca de realidad virtual.
- b) Un robot gigante.
- c) Un árbol lleno de frutos.
- d) A su hermana Pytia.

13

¿A QUIÉN VIO MAX EN CUANTO SE PUSO EL CASCO?

- a) A su hermana Pytia.
- b) A su mejor amigo Oti.
- c) A Daf en la bodega de la nave.
- d) A sus padres.

14

¿EN QUÉ OBJETO SE CONVIRTIÓ EL CHIP INFORMÁTICO DENTRO DE LA SIMULACIÓN?

- a) En un colgante de oro.
- b) En unos fideos.
- c) En un teléfono móvil.
- d) En una piedra pesada.

15

¿A QUIÉN ENCONTRÓ MAX A SU LADO CUANDO DESPERTÓ EN EL HOSPITAL?

- a) A Pytia.
- b) A Daf.
- c) A Barks.
- d) A nadie.