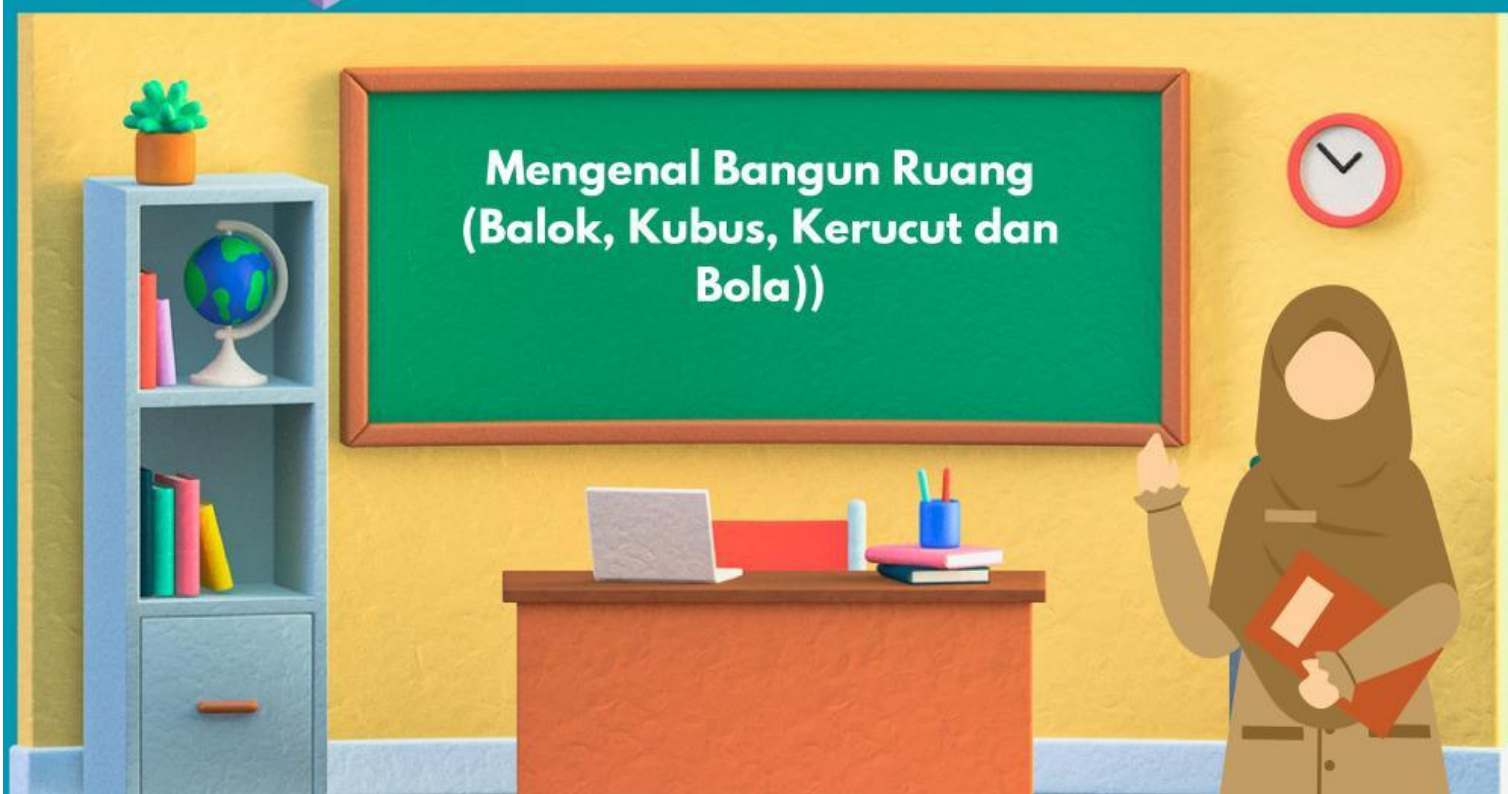


LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Fase A Kelas 2 Sekolah Dasar



Nama :

Kelas :



Nama Penyusun : Nisaul Latifah Atta
Nama Sekolah : SDN
Mata Pelajaran : Matematika
Elemen : Geometri
Kelas/Fase. : 2 / A
Bab/ Topik : Bab 3/ Bentuk di Sekitar Kita
Alokasi Waktu. : 2 JP (1 kali pertemuan)

Capaian Pembelajaran

Peserta didik dapat mengenal berbagai bangun datar (segitiga, segiempat, segibanyak, lingkaran) dan bangun ruang (balok, kubus, kerucut, dan bola). Mereka dapat menyusun (komposisi) dan mengurai (dekomposisi) suatu bangun datar.

Tujuan Pembelajaran

1. Murid dapat menyebutkan perbedaan bangun ruang (Balok, Kubus, Kerucut dan Bola) dengan benar. (C1)
2. Murid dapat menyimpulkan ciri-ciri bangun ruang (Balok, kubus, kerucut dan bola)) dengan benar. (C5)



Memberikan nama tiap bangun ruang, kemudian tuliskan bentuk sisi dan contohnya



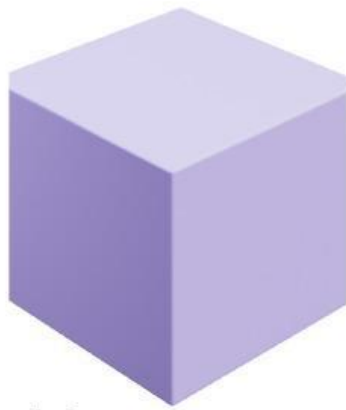
A. Petunjuk Pelaksanaan

1. **Amati setiap bangun datar yang ada pada LKPD.**
2. **Berikan Nama bangun ruang. bentuk sisi, contohnya di tempat yang telah disediakan.**
3. **Kerjakan dengan rapi dan teliti.**
4. **Kumpulkan LKPD setelah selesai.**

Selamat Bekerja!

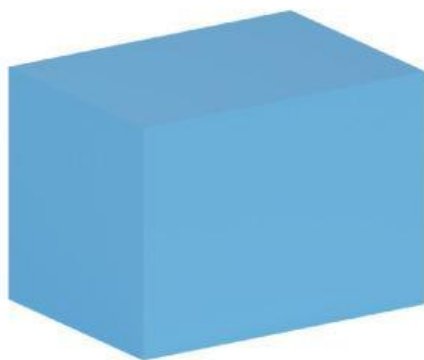


Berilah nama tiap bangun ruang, kemudian tuliskan bentuk sisi dan sebutkan contohnya



Sisi: _____

Contoh : _____



Sisi: _____

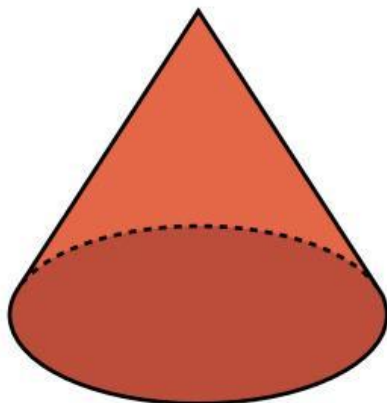
Contoh : _____

Berilah nama tiap bangun ruang, kemudian tuliskan bentuk sisi dan sebutkan contohnya



Sisi: _____

Contoh : _____



Sisi: _____

Contoh : _____

Menempel Gambar Sesuai Bentuk Bangun Ruang



A. Petunjuk Pelaksanaan

1. Bacalah perintah pada LKPD dengan teliti.
2. Perhatikan empat kolom yang tersedia pada LKPD
3. Guru memberikan beberapa gambar kecil yang sudah disiapkan.
4. Amati setiap gambar dan perhatikan bentuk dasarnya.
5. Pilih gambar yang sesuai dengan bentuk bangun ruang pada setiap kolom LKPD.
6. Tempelkan gambar pada kolom bangun ruang yang benar
7. Periksa kembali apakah semua gambar sudah ditempel pada kolom yang tepat.
8. Serahkan LKPD yang sudah selesai kepada guru.

Selamat Bekerja!



Tempelkanlah gambar yang sesuai dengan bentuk bangun ruang

