

## NHỮNG NỘI DUNG CẦN ÔN TẬP

Môn: Tin học 2

### I/ Trắc nghiệm (5 điểm)

**Câu 1:** Các ký tự: Q, W, E, R, T, Y, U thuộc hàng phím nào?

- A. Hàng phím dưới
- B. Hàng phím trên
- C. Hàng phím số
- D. Hàng phím cơ sở

**Câu 2:** Để thu thập hết các phế phẩm kim loại, đoạn lệnh nào dưới đây là đúng



A.



B.



C.



**Câu 3:** Ngón tay nào phụ trách phím F và J của hàng phím cơ sở? (Nhận biết)

- A. Ngón trỏ
- B. Ngón giữa
- C. Ngón út
- D. Ngón cái

**Câu 4:** Hãy chọn các cụm từ điền vào chỗ chấm: (vận dụng cao)

Khu vực chính của bàn phím: hàng phím số, .....và hàng phím chứa dấu cách.

- A. hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới
- B. hàng phím trên, hàng phím dưới
- C. hàng phím cơ sở, hàng phím dưới
- D. hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới, hàng phím bên phải.

**Câu 5:** Để thu thập hết các phế phẩm kim loại, đoạn lệnh nào dưới đây là đúng?



A.



B.



C.



**Câu 6:** Chọn đáp án sai?

- A. Để gõ được tiếng Việt, máy tính cần phải được cài đặt phần mềm hỗ trợ gõ tiếng Việt.
- B. Unikey không phải là phần mềm hỗ trợ gõ tiếng Việt
- C. Có hai kiểu gõ tiếng Việt là Telex và VNI
- D. Tất cả các phương án trên.

**Câu 7:** ScratchJr là phần mềm dùng để làm gì?

- A. Soạn thảo văn bản
- B. Lập trình kéo thả cho trẻ em
- C. Chỉnh sửa hình ảnh
- D. Vẽ đồ thị toán học

**Câu 8:** Khôì lệnh này dùng để làm gì?



- A. Xóa nhân vật
- B. Bắt đầu chương trình
- C. Tăng kích thước nhân vật
- D. Dừng chương trình

**Câu 9:** Để thay đổi Backgroup của chương trình, chọn đáp án đúng?



A. Số 1

B. Số 2

C. Số 3

**Câu 10:** Trong ScratchJr, các khối lệnh màu xanh dương dưới đây thuộc nhóm lệnh?



-----Hết-----