LEMBAR KERJA MURID

LKM

Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)

Bermain dengan Cahaya

Topik A. Melihat karena Cahaya

Nama Anggota Kelompok:

1.
2.
3.
4.

Kelas: .....

LIVEWORKSHEETS

LEMBAR KERJA MURID

Tujuan Kegiatan

Setelah melakukan kegiatan percobaan, peserta didik mampu:

1. Mengidentifikasi sifat-sifat cahaya (merambat lurus, memantul, dan menembus benda bening).
2. Mengamati dan mencatat hasil percobaan dengan teliti.
3. Menyajikan hasil pengamatan dalam bentuk tabel, gambar, dan kesimpulan sederhana.

Pertanyaan Pemantik (Isilah sebelum percobaan!)

Menurut kamu, mengapa kita bisa melihat benda?

Jawaban:

_____

_____

Apa yang terjadi ketika cahaya mengenai cermin?

Jawaban:

_____

_____

Mengapa cahaya bisa menembus kaca?

Jawaban:

_____

_____

Langkah Percobaan

Percobaan 1 Cahaya Merambat Lurus

1. Arahkan senter ke kotak kecil yang memiliki lubang.
2. Perhatikan cahaya keluar dalam garis lurus menuju layar/kertas.
3. Catat apa yang kamu lihat.

Percobaan 2 Cahaya Dipantulkan

1. Arahkan cahaya senter ke cermin.
2. Amati arah cahaya setelah mengenai permukaan cermin.
3. Catat hasil pengamatan kalian.

Percobaan 3 Cahaya Menembus Benda Bening

1. Siapkan plastik bening atau kaca.
2. Arahkan cahaya senter ke benda bening tersebut.
3. Amati apakah cahaya dapat melewatinya.

LIVEWORKSHEETS

Analisis Percobaan

Jawablah berdasarkan hasil percobaanmu!

Apa bukti bahwa cahaya merambat lurus?

Jawaban:

_____

_____

Apa yang terjadi ketika cahaya mengenai cermin?

Jawaban:

_____

_____

Apakah cahaya dapat melewati benda bening? Jelaskan.

Jawaban:

_____

_____

Mengapa benda buram tidak dapat ditembus cahaya?

Jawaban:

_____

_____

LIVEWORKSHEETS

Tabel Hasil Pengamatan

No	Jenis Percobaan	Apa yang Dilakukan	Hasil Pengamatan
1	Cahaya Merambat Lurus	Mengarahkan cahaya ke lubang	
2	Cahaya Dipantulkan	Mengarahkan cahaya ke cermin	
3	Cahaya Menembus Benda Bening	Mengarahkan cahaya ke kaca/plastik	

LIVEWORKSHEETS