



Nama : _____	Mata Pelajaran : Informatika
Kelas : XII	Waktu : Menit

1. Ciri utama perkembangan informatika saat ini adalah...
 - A. Semua pekerjaan digantikan manusia
 - B. Integrasi teknologi ke hampir semua bidang
 - C. Berkurangnya penggunaan internet
 - D. Teknologi hanya berkembang di bidang hiburan
2. Artificial Intelligence berperan penting dalam masa depan teknologi karena...
 - A. Mengurangi kebutuhan listrik
 - B. Mampu melakukan analisis data kompleks
 - C. Menggantikan seluruh profesi manusia
 - D. Hanya digunakan pada game
3. Salah satu teknologi masa depan yang mengandalkan koneksi cepat dan stabil adalah...
 - A. 2G
 - B. 4G
 - C. 5G
 - D. Dial-up
4. Contoh teknologi wearable adalah...
 - A. Laptop
 - B. Smartwatch
 - C. Printer
 - D. Scanner
5. Internet of Things (IoT) memungkinkan...
 - A. Perangkat saling berkomunikasi
 - B. Pengguna kehilangan akses internet
 - C. Semua perangkat bekerja tanpa listrik
 - D. Penggunaan jaringan menjadi tidak aman
6. Cloud computing digunakan untuk...

- A. Mencetak dokumen
- B. Penyimpanan dan pengolahan data online
- C. Mempercepat akses hardware
- D. Menurunkan kualitas jaringan

7. Augmented Reality (AR) adalah...

- A. Penggabungan dunia nyata dan objek digital
- B. Dunia yang sepenuhnya dibuat komputer
- C. Teknologi untuk membuat robot
- D. Teknologi perekaman suara

8. Tantangan perkembangan informatika di masa depan adalah...

- A. Hilangnya komputer
- B. Keamanan data dan privasi
- C. Internet dihentikan
- D. Tidak ada inovasi baru

9. Mobil tanpa pengemudi merupakan aplikasi dari...

- A. Virtual Reality
- B. Augmented Reality
- C. Machine Learning
- D. Social Media

10. Teknologi blockchain terkenal karena...

- A. Tidak membutuhkan jaringan
- B. Transparansi dan keamanan data
- C. Digunakan untuk bermain musik
- D. Menyimpan data secara lokal

11. Sistem komputer terdiri dari tiga komponen utama, yaitu...

- A. Hardware, software, brainware
- B. Keyboard, mouse, monitor
- C. Data, internet, listrik

D. CPU, RAM, VGA

12. Fungsi CPU adalah...

- A. Menyimpan data jangka panjang
- B. Mengolah instruksi dan data
- C. Menampilkan gambar
- D. Menghubungkan ke internet

13. Perangkat output adalah...

- A. Keyboard
- B. Mouse
- C. Monitor
- D. Scanner

14. RAM berfungsi untuk...

- A. Menyimpan data permanen
- B. Menyimpan data sementara
- C. Menghubungkan komputer ke listrik
- D. Mengatur kecepatan internet

15. Sistem operasi adalah...

- A. Perangkat keras komputer
- B. Program yang mengatur kerja komputer
- C. Alat input data
- D. Bahasa pemrograman

16. Contoh sistem operasi adalah...

- A. Microsoft Word
- B. Windows
- C. Photoshop
- D. Chrome

17. BIOS digunakan untuk...

- A. Mengolah data multimedia

- B. Mengatur startup perangkat
- C. Menghubungkan komputer dengan TV
- D. Mempercepat internet

18. SSD kelebihannya dibanding HDD yaitu...

- A. Kapasitas lebih kecil
- B. Lebih lambat
- C. Tidak menimbulkan panas
- D. Lebih cepat dan lebih tahan guncangan

19. Komponen utama penyusun motherboard adalah...

- A. Slot RAM, socket CPU, port I/O
- B. Keyboard dan mouse
- C. Kabel LAN
- D. Speaker

20. Perangkat yang digunakan untuk koneksi jaringan adalah...

- A. Flashdisk
- B. Router
- C. Scanner
- D. Printer

21. Berpikir komputasional adalah...

- A. Cara berpikir cepat
- B. Cara memecahkan masalah dengan prinsip informatika
- C. Menggunakan komputer untuk berpikir
- D. Menghafal kode program

22. Langkah dekomposisi adalah...

- A. Menambah masalah
- B. Memecah masalah menjadi bagian kecil
- C. Menghapus sebagian masalah

D. Menggabungkan masalah

23. Pola (pattern recognition) berguna untuk...

- A. Membuat masalah lebih sulit
- B. Menemukan kesamaan pada suatu masalah
- C. Menghilangkan variabel
- D. Mengulang masalah

24. Algoritma adalah...

- A. Kode program
- B. Urutan langkah sistematis
- C. Bahasa mesin
- D. Proses instalasi komputer

25. Flowchart digunakan untuk...

- A. Menggambar desain web
- B. Mewarnai objek
- C. Visualisasi algoritma
- D. Mengatur tampilan aplikasi

26. Simbol flowchart untuk proses adalah...

- A. Lingkaran
- B. Persegi panjang
- C. Belah ketupat
- D. Segitiga

27. Iterasi adalah...

- A. Proses menyalin data
- B. Pengulangan langkah-langkah
- C. Menghapus program
- D. Membuat error

28. Jika algoritma tidak memiliki akhir, maka...

- A. Algoritma berhasil

- B. Disebut infinite loop
- C. Komputer lebih cepat
- D. Hasil lebih akurat

29. Struktur data berurutan adalah...

- A. Array
- B. Boolean
- C. Operator
- D. Prosedur

30. Penyebab algoritma tidak efisien adalah...

- A. Terlalu cepat
- B. Menggunakan langkah tidak perlu
- C. Data sedikit
- D. Tidak memakai komputer baru

31. Akibat positif TI adalah...

- A. Penyebaran hoaks
- B. Kemudahan komunikasi
- C. Ketergantungan internet
- D. Cyberbullying meningkat

32. Dampak negatif media sosial adalah...

- A. Memperluas pertemanan
- B. Sarana pembelajaran
- C. Penyebaran informasi palsu
- D. Mempercepat pekerjaan

33. Kejahatan siber pencuri data pribadi adalah...

- A. Hacking
- B. Phishing
- C. Spamming
- D. Browsing

34. Etika digital berarti...

- A. Menggunakan internet sesuka hati
- B. Bertanggung jawab dalam penggunaan teknologi
- C. Mengabaikan privasi
- D. Menggunakan data tanpa izin

35. Jejak digital adalah...

- A. Sampah internet
- B. Rekaman aktivitas pengguna digital
- C. Gambar yang diunggah
- D. Data yang hilang

36. Dampak otomatisasi adalah...

- A. Tidak ada pekerjaan
- B. Efisiensi kerja meningkat
- C. Pekerjaan melambat
- D. Teknologi hilang

37. Cyberbullying termasuk pelanggaran...

- A. Hak sosial
- B. Etika digital
- C. Keamanan jaringan
- D. Hardware komputer

38. Kebijakan privasi bertujuan untuk...

- A. Menyulitkan pengguna
- B. Melindungi data pribadi
- C. Mengurangi kecepatan internet
- D. Membatasi fitur

39. Hoaks mudah tersebar karena...

- A. Internet lambat
- B. Banyak pengguna tidak cek kebenaran

- C. Tidak ada media sosial
 - D. Informasi hanya di buku
40. Upaya mencegah cybercrime adalah...
- A. Password sama
 - B. Mengabaikan update
 - C. Otentikasi dua faktor
 - D. PIN tanggal lahir

SOAL ESSAY

- 1. Jelaskan IoT dan contohnya.
- 2. Mengapa keamanan data penting?
- 3. Perbedaan RAM dan ROM.
- 4. Cara kerja CPU.
- 5. Apa itu dekomposisi?
- 6. Perbedaan algoritma dan flowchart.
- 7. Mengapa etika digital penting?
- 8. Dampak positif dan negatif TI.
- 9. Apa itu jejak digital?
- 10. Peran AI dalam pekerjaan manusia.



MADRASAH

MU'ALLIMIN MU'ALLIMAT 6 TAHUN

Dusun Wage Rt. 016 Rw. 004 Desa Sidaraja Kecamatan Ciawigebang Kabupaten Kuningan 45591

Telp. 081287780013 – email: secretariat.mbh@gmail.com

Nama :	Mata Pelajaran : Informatika
Kelas : 6	Waktu : Menit

1. Ciri utama perkembangan informatika saat ini adalah...
 - A. Semua pekerjaan digantikan manusia
 - B. Integrasi teknologi ke hampir semua bidang
 - C. Berkurangnya penggunaan internet
 - D. Teknologi hanya berkembang di bidang hiburan
2. Artificial Intelligence berperan penting dalam masa depan teknologi karena...
 - A. Mengurangi kebutuhan listrik
 - B. Mampu melakukan analisis data kompleks
 - C. Menggantikan seluruh profesi manusia
 - D. Hanya digunakan pada game
3. Salah satu teknologi masa depan yang mengandalkan koneksi cepat dan stabil adalah...
 - A. 2G
 - B. 4G
 - C. 5G
 - D. Dial-up
4. Contoh teknologi wearable adalah...
 - A. Laptop
 - B. Smartwatch
 - C. Printer
 - D. Scanner
5. Internet of Things (IoT) memungkinkan...
 - A. Perangkat saling berkomunikasi
 - B. Pengguna kehilangan akses internet
 - C. Semua perangkat bekerja tanpa listrik
 - D. Penggunaan jaringan menjadi tidak aman
6. Cloud computing digunakan untuk...

- A. Mencetak dokumen
- B. Penyimpanan dan pengolahan data online
- C. Mempercepat akses hardware
- D. Menurunkan kualitas jaringan

7. Augmented Reality (AR) adalah...

- A. Penggabungan dunia nyata dan objek digital
- B. Dunia yang sepenuhnya dibuat komputer
- C. Teknologi untuk membuat robot
- D. Teknologi perekaman suara

8. Tantangan perkembangan informatika di masa depan adalah...

- A. Hilangnya komputer
- B. Keamanan data dan privasi
- C. Internet dihentikan
- D. Tidak ada inovasi baru

9. Mobil tanpa pengemudi merupakan aplikasi dari...

- A. Virtual Reality
- B. Augmented Reality
- C. Machine Learning
- D. Social Media

10. Teknologi blockchain terkenal karena...

- A. Tidak membutuhkan jaringan
- B. Transparansi dan keamanan data
- C. Digunakan untuk bermain musik
- D. Menyimpan data secara lokal

11. Sistem komputer terdiri dari tiga komponen utama, yaitu...

- A. Hardware, software, brainware
- B. Keyboard, mouse, monitor
- C. Data, internet, listrik

D. CPU, RAM, VGA

12. Fungsi CPU adalah...

- A. Menyimpan data jangka panjang
- B. Mengolah instruksi dan data
- C. Menampilkan gambar
- D. Menghubungkan ke internet

13. Perangkat output adalah...

- A. Keyboard
- B. Mouse
- C. Monitor
- D. Scanner

14. RAM berfungsi untuk...

- A. Menyimpan data permanen
- B. Menyimpan data sementara
- C. Menghubungkan komputer ke listrik
- D. Mengatur kecepatan internet

15. Sistem operasi adalah...

- A. Perangkat keras komputer
- B. Program yang mengatur kerja komputer
- C. Alat input data
- D. Bahasa pemrograman

16. Contoh sistem operasi adalah...

- A. Microsoft Word
- B. Windows
- C. Photoshop
- D. Chrome

17. BIOS digunakan untuk...

- A. Mengolah data multimedia

- B. Mengatur startup perangkat
- C. Menghubungkan komputer dengan TV
- D. Mempercepat internet

18. SSD kelebihannya dibanding HDD yaitu...

- A. Kapasitas lebih kecil
- B. Lebih lambat
- C. Tidak menimbulkan panas
- D. Lebih cepat dan lebih tahan guncangan

19. Komponen utama penyusun motherboard adalah...

- A. Slot RAM, socket CPU, port I/O
- B. Keyboard dan mouse
- C. Kabel LAN
- D. Speaker

20. Perangkat yang digunakan untuk koneksi jaringan adalah...

- A. Flashdisk
- B. Router
- C. Scanner
- D. Printer

21. Berpikir komputasional adalah...

- A. Cara berpikir cepat
- B. Cara memecahkan masalah dengan prinsip informatika
- C. Menggunakan komputer untuk berpikir
- D. Menghafal kode program

22. Langkah dekomposisi adalah...

- A. Menambah masalah
- B. Memecah masalah menjadi bagian kecil
- C. Menghapus sebagian masalah

D. Menggabungkan masalah

23. Pola (pattern recognition) berguna untuk...

- A. Membuat masalah lebih sulit
- B. Menemukan kesamaan pada suatu masalah
- C. Menghilangkan variabel
- D. Mengulang masalah

24. Algoritma adalah...

- A. Kode program
- B. Urutan langkah sistematis
- C. Bahasa mesin
- D. Proses instalasi komputer

25. Flowchart digunakan untuk...

- A. Menggambar desain web
- B. Mewarnai objek
- C. Visualisasi algoritma
- D. Mengatur tampilan aplikasi

26. Simbol flowchart untuk proses adalah...

- A. Lingkaran
- B. Persegi panjang
- C. Belah ketupat
- D. Segitiga

27. Iterasi adalah...

- A. Proses menyalin data
- B. Pengulangan langkah-langkah
- C. Menghapus program
- D. Membuat error

28. Jika algoritma tidak memiliki akhir, maka...

- A. Algoritma berhasil

- B. Disebut infinite loop
- C. Komputer lebih cepat
- D. Hasil lebih akurat

29. Struktur data berurutan adalah...

- A. Array
- B. Boolean
- C. Operator
- D. Prosedur

30. Penyebab algoritma tidak efisien adalah...

- A. Terlalu cepat
- B. Menggunakan langkah tidak perlu
- C. Data sedikit
- D. Tidak memakai komputer baru

31. Akibat positif TI adalah...

- A. Penyebaran hoaks
- B. Kemudahan komunikasi
- C. Ketergantungan internet
- D. Cyberbullying meningkat

32. Dampak negatif media sosial adalah...

- A. Memperluas pertemanan
- B. Sarana pembelajaran
- C. Penyebaran informasi palsu
- D. Mempercepat pekerjaan

33. Kejahatan siber pencuri data pribadi adalah...

- A. Hacking
- B. Phishing
- C. Spamming
- D. Browsing

34. Etika digital berarti...

- A. Menggunakan internet sesuka hati
- B. Bertanggung jawab dalam penggunaan teknologi
- C. Mengabaikan privasi
- D. Menggunakan data tanpa izin

35. Jejak digital adalah...

- A. Sampah internet
- B. Rekaman aktivitas pengguna digital
- C. Gambar yang diunggah
- D. Data yang hilang

36. Dampak otomatisasi adalah...

- A. Tidak ada pekerjaan
- B. Efisiensi kerja meningkat
- C. Pekerjaan melambat
- D. Teknologi hilang

37. Cyberbullying termasuk pelanggaran...

- A. Hak sosial
- B. Etika digital
- C. Keamanan jaringan
- D. Hardware komputer

38. Kebijakan privasi bertujuan untuk...

- A. Menyulitkan pengguna
- B. Melindungi data pribadi
- C. Mengurangi kecepatan internet
- D. Membatasi fitur

39. Hoaks mudah tersebar karena...

- A. Internet lambat
- B. Banyak pengguna tidak cek kebenaran