YAYASAN MANBA'UL HUDA SIDARAJA
SMA IT MANBA'UL HUDA
Dusun Wage Rt. 016 Rw. 004 Desa Sidaraja Kecamatan Ciawigebang Kabupaten Kuningan 45591
Telp. 081221710080 email: sekretariat.mbh@gmail.com

Nama :	Mata Pelajaran : Informatika
Kelas : XII	Waktu : ..... Menit

1. Ciri utama perkembangan informatika saat ini adalah…

A. Semua pekerjaan digantikan manusia

B. Integrasi teknologi ke hampir semua bidang

C. Berkurangnya penggunaan internet

D. Teknologi hanya berkembang di bidang hiburan

2. Artificial Intelligence berperan penting dalam masa depan teknologi karena…

A. Mengurangi kebutuhan listrik

B. Mampu melakukan analisis data kompleks

C. Menggantikan seluruh profesi manusia

D. Hanya digunakan pada game

3. Salah satu teknologi masa depan yang mengandalkan koneksi cepat dan stabil adalah…

A. 2G

B. 4G

C. 5G

D. Dial-up

4. Contoh teknologi wearable adalah…

A. Laptop

B. Smartwatch

C. Printer

D. Scanner

5. Internet of Things (IoT) memungkinkan…

A. Perangkat saling berkomunikasi

B. Pengguna kehilangan akses internet

C. Semua perangkat bekerja tanpa listrik

D. Penggunaan jaringan menjadi tidak aman

6. Cloud computing digunakan untuk…

LIVEWORKSHEETS

A. Mencetak dokumen

B. Penyimpanan dan pengolahan data online

C. Mempercepat akses hardware

D. Menurunkan kualitas jaringan

7. Augmented Reality (AR) adalah…

A. Penggabungan dunia nyata dan objek digital

B. Dunia yang sepenuhnya dibuat komputer

C. Teknologi untuk membuat robot

D. Teknologi perekaman suara

8. Tantangan perkembangan informatika di masa depan adalah…

A. Hilangnya komputer

B. Keamanan data dan privasi

C. Internet dihentikan

D. Tidak ada inovasi baru

9. Mobil tanpa pengemudi merupakan aplikasi dari…

A. Virtual Reality

B. Augmented Reality

C. Machine Learning

D. Social Media

10. Teknologi blockchain terkenal karena…

A. Tidak membutuhkan jaringan

B. Transparansi dan keamanan data

C. Digunakan untuk bermain musik

D. Menyimpan data secara lokal

11. Sistem komputer terdiri dari tiga komponen utama, yaitu…

A. Hardware, software, brainware

B. Keyboard, mouse, monitor

C. Data, internet, listrik

LIVEWORKSHEETS

D. CPU, RAM, VGA

12. Fungsi CPU adalah…

A. Menyimpan data jangka panjang

B. Mengolah instruksi dan data

C. Menampilkan gambar

D. Menghubungkan ke internet

13. Perangkat output adalah…

A. Keyboard

B. Mouse

C. Monitor

D. Scanner

14. RAM berfungsi untuk…

A. Menyimpan data permanen

B. Menyimpan data sementara

C. Menghubungkan komputer ke listrik

D. Mengatur kecepatan internet

15. Sistem operasi adalah…

A. Perangkat keras komputer

B. Program yang mengatur kerja komputer

C. Alat input data

D. Bahasa pemrograman

16. Contoh sistem operasi adalah…

A. Microsoft Word

B. Windows

C. Photoshop

D. Chrome

17. BIOS digunakan untuk…

A. Mengolah data multimedia

LIVEWORKSHEETS

B. Mengatur startup perangkat

C. Menghubungkan komputer dengan TV

D. Mempercepat internet

18. SSD kelebihannya dibanding HDD yaitu…

A. Kapasitas lebih kecil

B. Lebih lambat

C. Tidak menimbulkan panas

D. Lebih cepat dan lebih tahan guncangan

19. Komponen utama penyusun motherboard adalah…

A. Slot RAM, socket CPU, port I/O

B. Keyboard dan mouse

C. Kabel LAN

D. Speaker

20. Perangkat yang digunakan untuk koneksi jaringan adalah…

A. Flashdisk

B. Router

C. Scanner

D. Printer

21. Berpikir komputasional adalah…

A. Cara berpikir cepat

B. Cara memecahkan masalah dengan prinsip informatika

C. Menggunakan komputer untuk berpikir

D. Menghafal kode program

22. Langkah dekomposisi adalah…

A. Menambah masalah

B. Memecah masalah menjadi bagian kecil

C. Menghapus sebagian masalah

LIVEWORKSHEETS

D. Menggabungkan masalah

23. Pola (pattern recognition) berguna untuk…

A. Membuat masalah lebih sulit

B. Menemukan kesamaan pada suatu masalah

C. Menghilangkan variabel

D. Mengulang masalah

24. Algoritma adalah…

A. Kode program

B. Urutan langkah sistematis

C. Bahasa mesin

D. Proses instalasi komputer

25. Flowchart digunakan untuk…

A. Menggambar desain web

B. Mewarnai objek

C. Visualisasi algoritma

D. Mengatur tampilan aplikasi

26. Simbol flowchart untuk proses adalah…

A. Lingkaran

B. Persegi panjang

C. Belah ketupat

D. Segitiga

27. Iterasi adalah…

A. Proses menyalin data

B. Pengulangan langkah-langkah

C. Menghapus program

D. Membuat error

28. Jika algoritma tidak memiliki akhir, maka…

A. Algoritma berhasil

LIVEWORKSHEETS

B. Disebut infinite loop

C. Komputer lebih cepat

D. Hasil lebih akurat

29. Struktur data berurutan adalah…

A. Array

B. Boolean

C. Operator

D. Prosedur

30. Penyebab algoritma tidak efisien adalah…

A. Terlalu cepat

B. Menggunakan langkah tidak perlu

C. Data sedikit

D. Tidak memakai komputer baru

31. Akibat positif TI adalah…

A. Penyebaran hoaks

B. Kemudahan komunikasi

C. Ketergantungan internet

D. Cyberbullying meningkat

32. Dampak negatif media sosial adalah…

A. Memperluas pertemanan

B. Sarana pembelajaran

C. Penyebaran informasi palsu

D. Mempercepat pekerjaan

33. Kejahatan siber pencuri data pribadi adalah…

A. Hacking

B. Phishing

C. Spamming

D. Browsing

LIVEWORKSHEETS

34. Etika digital berarti…

A. Menggunakan internet sesuka hati

B. Bertanggung jawab dalam penggunaan teknologi

C. Mengabaikan privasi

D. Menggunakan data tanpa izin

35. Jejak digital adalah…

A. Sampah internet

B. Rekaman aktivitas pengguna digital

C. Gambar yang diunggah

D. Data yang hilang

36. Dampak otomatisasi adalah…

A. Tidak ada pekerjaan

B. Efisiensi kerja meningkat

C. Pekerjaan melambat

D. Teknologi hilang

37. Cyberbullying termasuk pelanggaran…

A. Hak sosial

B. Etika digital

C. Keamanan jaringan

D. Hardware komputer

38. Kebijakan privasi bertujuan untuk…

A. Menyulitkan pengguna

B. Melindungi data pribadi

C. Mengurangi kecepatan internet

D. Membatasi fitur

39. Hoaks mudah tersebar karena…

A. Internet lambat

B. Banyak pengguna tidak cek kebenaran

LIVEWORKSHEETS

C. Tidak ada media sosial

D. Informasi hanya di buku

40. Upaya mencegah cybercrime adalah…

A. Password sama

B. Mengabaikan update

C. Otentikasi dua faktor

D. PIN tanggal lahir

SOAL ESSAY

1. Jelaskan IoT dan contohnya.

2. Mengapa keamanan data penting?

3. Perbedaan RAM dan ROM.

4. Cara kerja CPU.

5. Apa itu dekomposisi?

6. Perbedaan algoritma dan flowchart.

7. Mengapa etika digital penting?

8. Dampak positif dan negatif TI.

9. Apa itu jejak digital?

10. Peran AI dalam pekerjaan manusia.

LIVEWORKSHEETS

MADRASAH

MU'ALLIMIN MU'ALLIMAT 6 TAHUN

Dusun Wage Rt. 016 Rw. 004 Desa Sidaraja Kecamatan Ciawigebang Kabupaten Kuningan 45591

Telp. 081287780013 – email: secretariat.mbh@gmail.com

Nama :	Mata Pelajaran : Informatika
Kelas : 6	Waktu : ..... Menit

1. Ciri utama perkembangan informatika saat ini adalah…

A. Semua pekerjaan digantikan manusia

B. Integrasi teknologi ke hampir semua bidang

C. Berkurangnya penggunaan internet

D. Teknologi hanya berkembang di bidang hiburan

2. Artificial Intelligence berperan penting dalam masa depan teknologi karena…

A. Mengurangi kebutuhan listrik

B. Mampu melakukan analisis data kompleks

C. Menggantikan seluruh profesi manusia

D. Hanya digunakan pada game

3. Salah satu teknologi masa depan yang mengandalkan koneksi cepat dan stabil adalah…

A. 2G

B. 4G

C. 5G

D. Dial-up

4. Contoh teknologi wearable adalah…

A. Laptop

B. Smartwatch

C. Printer

D. Scanner

5. Internet of Things (IoT) memungkinkan…

A. Perangkat saling berkomunikasi

B. Pengguna kehilangan akses internet

C. Semua perangkat bekerja tanpa listrik

D. Penggunaan jaringan menjadi tidak aman

6. Cloud computing digunakan untuk…

LIVEWORKSHEETS

A. Mencetak dokumen

B. Penyimpanan dan pengolahan data online

C. Mempercepat akses hardware

D. Menurunkan kualitas jaringan

7. Augmented Reality (AR) adalah…

A. Penggabungan dunia nyata dan objek digital

B. Dunia yang sepenuhnya dibuat komputer

C. Teknologi untuk membuat robot

D. Teknologi perekaman suara

8. Tantangan perkembangan informatika di masa depan adalah…

A. Hilangnya komputer

B. Keamanan data dan privasi

C. Internet dihentikan

D. Tidak ada inovasi baru

9. Mobil tanpa pengemudi merupakan aplikasi dari…

A. Virtual Reality

B. Augmented Reality

C. Machine Learning

D. Social Media

10. Teknologi blockchain terkenal karena…

A. Tidak membutuhkan jaringan

B. Transparansi dan keamanan data

C. Digunakan untuk bermain musik

D. Menyimpan data secara lokal

11. Sistem komputer terdiri dari tiga komponen utama, yaitu…

A. Hardware, software, brainware

B. Keyboard, mouse, monitor

C. Data, internet, listrik

LIVEWORKSHEETS

D. CPU, RAM, VGA

12. Fungsi CPU adalah…

A. Menyimpan data jangka panjang

B. Mengolah instruksi dan data

C. Menampilkan gambar

D. Menghubungkan ke internet

13. Perangkat output adalah…

A. Keyboard

B. Mouse

C. Monitor

D. Scanner

14. RAM berfungsi untuk…

A. Menyimpan data permanen

B. Menyimpan data sementara

C. Menghubungkan komputer ke listrik

D. Mengatur kecepatan internet

15. Sistem operasi adalah…

A. Perangkat keras komputer

B. Program yang mengatur kerja komputer

C. Alat input data

D. Bahasa pemrograman

16. Contoh sistem operasi adalah…

A. Microsoft Word

B. Windows

C. Photoshop

D. Chrome

17. BIOS digunakan untuk…

A. Mengolah data multimedia

LIVEWORKSHEETS

B. Mengatur startup perangkat

C. Menghubungkan komputer dengan TV

D. Mempercepat internet

18. SSD kelebihannya dibanding HDD yaitu…

A. Kapasitas lebih kecil

B. Lebih lambat

C. Tidak menimbulkan panas

D. Lebih cepat dan lebih tahan guncangan

19. Komponen utama penyusun motherboard adalah…

A. Slot RAM, socket CPU, port I/O

B. Keyboard dan mouse

C. Kabel LAN

D. Speaker

20. Perangkat yang digunakan untuk koneksi jaringan adalah…

A. Flashdisk

B. Router

C. Scanner

D. Printer

21. Berpikir komputasional adalah…

A. Cara berpikir cepat

B. Cara memecahkan masalah dengan prinsip informatika

C. Menggunakan komputer untuk berpikir

D. Menghafal kode program

22. Langkah dekomposisi adalah…

A. Menambah masalah

B. Memecah masalah menjadi bagian kecil

C. Menghapus sebagian masalah

LIVEWORKSHEETS

D. Menggabungkan masalah

23. Pola (pattern recognition) berguna untuk…

A. Membuat masalah lebih sulit

B. Menemukan kesamaan pada suatu masalah

C. Menghilangkan variabel

D. Mengulang masalah

24. Algoritma adalah…

A. Kode program

B. Urutan langkah sistematis

C. Bahasa mesin

D. Proses instalasi komputer

25. Flowchart digunakan untuk…

A. Menggambar desain web

B. Mewarnai objek

C. Visualisasi algoritma

D. Mengatur tampilan aplikasi

26. Simbol flowchart untuk proses adalah…

A. Lingkaran

B. Persegi panjang

C. Belah ketupat

D. Segitiga

27. Iterasi adalah…

A. Proses menyalin data

B. Pengulangan langkah-langkah

C. Menghapus program

D. Membuat error

28. Jika algoritma tidak memiliki akhir, maka…

A. Algoritma berhasil

LIVEWORKSHEETS

B. Disebut infinite loop

C. Komputer lebih cepat

D. Hasil lebih akurat

29. Struktur data berurutan adalah…

A. Array

B. Boolean

C. Operator

D. Prosedur

30. Penyebab algoritma tidak efisien adalah…

A. Terlalu cepat

B. Menggunakan langkah tidak perlu

C. Data sedikit

D. Tidak memakai komputer baru

31. Akibat positif TI adalah…

A. Penyebaran hoaks

B. Kemudahan komunikasi

C. Ketergantungan internet

D. Cyberbullying meningkat

32. Dampak negatif media sosial adalah…

A. Memperluas pertemanan

B. Sarana pembelajaran

C. Penyebaran informasi palsu

D. Mempercepat pekerjaan

33. Kejahatan siber pencuri data pribadi adalah…

A. Hacking

B. Phishing

C. Spamming

D. Browsing

LIVEWORKSHEETS

34. Etika digital berarti…

A. Menggunakan internet sesuka hati

B. Bertanggung jawab dalam penggunaan teknologi

C. Mengabaikan privasi

D. Menggunakan data tanpa izin

35. Jejak digital adalah…

A. Sampah internet

B. Rekaman aktivitas pengguna digital

C. Gambar yang diunggah

D. Data yang hilang

36. Dampak otomatisasi adalah…

A. Tidak ada pekerjaan

B. Efisiensi kerja meningkat

C. Pekerjaan melambat

D. Teknologi hilang

37. Cyberbullying termasuk pelanggaran…

A. Hak sosial

B. Etika digital

C. Keamanan jaringan

D. Hardware komputer

38. Kebijakan privasi bertujuan untuk…

A. Menyulitkan pengguna

B. Melindungi data pribadi

C. Mengurangi kecepatan internet

D. Membatasi fitur

39. Hoaks mudah tersebar karena…

A. Internet lambat

B. Banyak pengguna tidak cek kebenaran

LIVEWORKSHEETS