

ใบงาน เรื่อง แนวคิดการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

ชื่อ-สกุล ชั้น ม.4/..... เลขที่

จากรูปที่กำหนด ให้นักเรียนกำหนดชื่อ Class, Attributes อย่างน้อย 3 Attributes และ Method อย่างน้อย 2 Method พร้อมสร้าง Object จาก Class

	Class :
	Attributes : 1. 2. 3.
	Method : 1. 2. 3.
	Object :

	Class :
	Attributes : 1. 2. 3.
	Method : 1. 2. 3.
	Object :