LKPD

Bahasa Indonesia



Nama :

Kelas :

LIVEWORKSHEETS

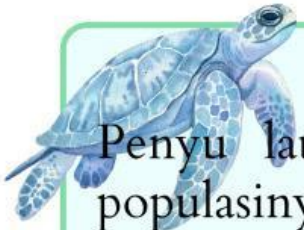
Memetakan Ide Pokok (Peta Berantai)

A. Tujuan Pembelajaran:

Siswa mampu menentukan Ide Pokok paragraf dengan menggunakan teknik Peta Pikiran Berantai.

Aktivitas 1

B. Bacalah cerita berikut!



Konservasi Penyu di Indonesia

Penyu laut adalah salah satu hewan langka yang populasinya terus menurun di perairan Indonesia. Hewan ini sering terancam oleh sampah plastik di lautan dan kegiatan penangkapan ikan yang tidak ramah lingkungan. Jika penyu punah, rantai makanan di laut akan terganggu.

Oleh karena itu, konservasi penyu menjadi sangat penting. Banyak kelompok masyarakat pesisir aktif melindungi telur penyu dari predator dan pemangsa. Selain itu, mereka juga membantu penyu-penyu kecil untuk berenang kembali ke lautan setelah menetas, demi menjamin kelangsungan hidup penyu.

Pemerintah juga berperan dengan menetapkan beberapa pantai sebagai kawasan konservasi khusus penyu. Langkah ini bertujuan untuk memberikan ruang aman bagi penyu untuk bertelur tanpa adanya gangguan manusia.

LIVEWORKSHEETS

Setelah membaca cerita diatas, kemudian, gunakan teknik Peta Pikiran Berantai untuk membedah paragraf 2 dan menemukan Ide Pokoknya.

Fokus Analisis: Paragraf 2

1. Tuliskan Kalimat Utama (Kalimat yang memuat Ide Pokok)

Jawaban:

_____

2. Tuliskan 3 Rantai Keterangan (Frasa Kunci dari Kalimat Penjelas)

Rantai:

_____

3. Rumuskan Ide Pokok (Sintesis dari Langkah 1 & 2)

Jawaban:

_____

Aktivitas 2

Kalimat	Fakta	Opini
Daur ulang adalah solusi yang paling tepat dan hemat biaya untuk mengatasi masalah sampah.		
Bumi membutuhkan waktu ratusan tahun untuk menguraikan limbah baterai bekas.		
Menurut para ahli, ponsel pintar adalah alat komunikasi yang paling canggih dan menarik.		

LIVEWORKSHEETS

Menyusun Kesimpulan (5W+1H)

Aktivitas 3

Tujuan: Siswa mampu menyusun kesimpulan yang logis dan padat berdasarkan kerangka 5W+1H.

Petunjuk:
Bacalah teks di bawah ini. Isi Formulir 5W+1H, kemudian gunakan jawaban dari What, Why, dan How untuk merumuskan Kesimpulan Akhir.

Dampak Penggunaan Gawai Berlebihan

Penggunaan gawai (gadget) yang berlebihan oleh anak-anak usia sekolah dapat menimbulkan masalah serius pada kesehatan mata dan kemampuan fokus mereka. Banyak ahli menyebutkan bahwa paparan sinar biru dari layar gawai dapat menyebabkan mata cepat lelah. Masalah ini diperparah saat anak menggunakan gawai di kamar tidur yang gelap. Oleh karena itu, orang tua perlu membatasi waktu penggunaan gawai, terutama sebelum tidur. Pembatasan ini bertujuan untuk menjaga kesehatan fisik dan mental anak.

Analisis Teks 5W+1H

What (Apa) yang dibahas dalam teks? _____

Who (Siapa) subjek yang terdampak? _____

Why (Mengapa) masalah ini timbul (Sebab)? _____

How (Bagaimana) cara mengatasi/dampak yang ditimbulkan (Akibat)? _____

LIVEWORKSHEETS