

Введіть своє прізвище та ім'я:

1) Поєднайте інструмент з об'єктом, що він створює: (2 бали)

Button
Label
Entry
Checkbutton
Radiobutton

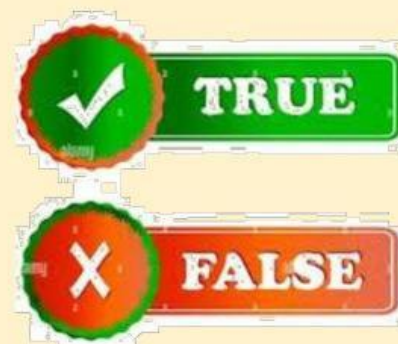
перемикач
поле
кнопка
напис
прапорець

2)Оберіть правильну назву логічної операції: (1 бал)

x **OR** y

x **AND** y

NOT x



3)Запишіть пріоритет виконання логічних операцій цифрами, де «1» - це найвищий пріоритет: (1 бал)

Кон'юнкція

Диз'юнкція

Заперечення

Дужки



4)Напишіть метод, що використовують для розміщення об'єкту автоматично під рядком заголовка вікна з однаковими відступами від лівої і правої межі вікна (1 бал)

5)Оберіть властивість кнопки залежно від пояснення:
(2 бали)

Ширина

Висота

Колір фону

Колір тексту

Шрифт символів тексту

Стан кнопки

6) Запишіть рядок коду, який створить жовту кнопку **bt** з текстом «Обчислити», шириною 20 символів, що буде неактивною (2 бали)

7) Яке слово в коді пропущене (ця властивість визначає значення, якого набуде змінна, якщо буде вибрано цей перемикач) (1 бал):

```
switch2 = Radiobutton(text = 'Так', variable = choice,           = 2)
switch2.pack(pady = 10)
```

8)Відновіть код для кнопки (2 бали)

```
btn= (text='Обчислити', command=btn_click)
btn.pack(pady=10)
```

