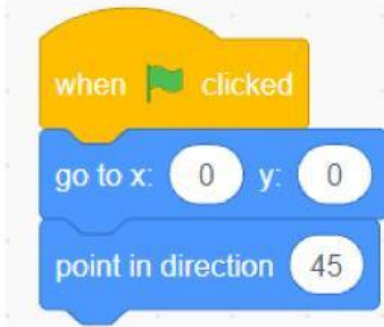


ใบงาน 07 เรื่อง เกมรับบอล

1. เกมรับบอล มีตัวละคร ตัว

คือ

2. กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวละคร

โค้ด	การทำงาน
	ภายใต้เหตุการณ์..... กำหนดตำแหน่งเริ่มต้น x =..... y=..... กำหนดทิศทางการเคลื่อนที่เริ่มต้นทิศ.....

3. กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวละคร.....

โค้ด	การทำงาน
	ภายใต้เหตุการณ์..... กำหนดตำแหน่งเริ่มต้น x =..... y=.....

 when right arrow key pressed change x by 10 เติมบล็อกคำสั่ง 	ภายใต้เหตุการณ์..... เคลื่อนที่ไปด้านขวา 10 ก้าว
 when left arrow key pressed change x by -10 เติมบล็อกคำสั่ง 	ภายใต้เหตุการณ์..... เคลื่อนที่ไปด้านขวา 10 ก้าว

4. เขียนโปรแกรมให้ลูกบอลเต่งไปมาเมื่อชนขอบ ไม่สิ้นสุด

เขียนโปรแกรมให้กับตัวละคร

โค้ด	การทำงาน
	ภายใต้เหตุการณ์ ธงเขียว คลิก วนซ้ำไม่สิ้นสุด - เคลื่อนที่ 10 ก้าว - ถ้าชนขอบให้กระเด็นกลับ

5. เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่า ถ้าลูกบอลสัมผัสกับแท่นรับลูกบอล ให้หมุนลูกบอล 90 องศา
เขียนโปรแกรมที่ตัวละคร.....

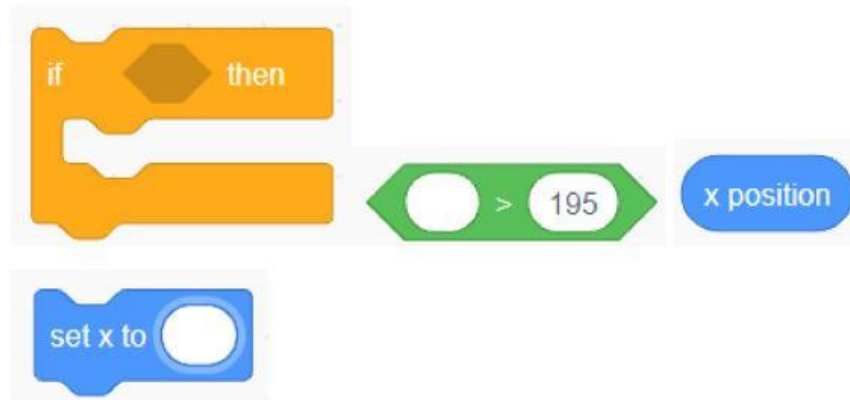
บล็อกคำสั่ง	การทำงาน
	
	นำบล็อกคำสั่งนี้ ซึ่งอยู่ในกลุ่มบล็อก เปลี่ยน mouse-poiner เป็น มาใส่ไว้ในบล็อก if เพื่อตรวจสอบการสัมผัส
 ภายในบล็อก if เติมนบล็อกคำสั่ง 	หมุนทวนเข็มนาฬิกา 90 องศา

6. เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่าแท่นรับลูกบอลถึงตำแหน่งขอบขวาของเวที

6.1 หากถึงตำแหน่งขอบขวาสุดของเวที แล้วเลื่อนลูกศรขวาต่อไป จะเป็นอย่างไร

.....

6.2 หากไม่ต้องการให้เกิดเหตุการณ์ในข้อ 6.1 จะเขียนโปรแกรมอย่างไร



7. เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่าแท่นรับลูกบอลถึงตำแหน่งขอบซ้ายของเวที

7.1 หากถึงตำแหน่งขอบซ้ายสุดของเวที แล้วเลื่อนลูกศรซ้ายต่อไป จะเป็นอย่างไร

7.2 หากไม่ต้องการให้เกิดเหตุการณ์ในข้อ 7.1 จะเขียนโปรแกรมอย่างไร

