

## Костюм ауыстыру (сабақ-2)

1. Спрайт костюмдердің саны нешеу? Дұрыс жауапты көрсет.



Жауабы:

2. Адасқан сөздерді орнына қой.

қозғалысын Кейіпкердің болады жасау костюмді ауыстырып үшін бірнеше отыруға .

Жауабы:

3. Тұжырымдардың қайсысы дұрыс, қайсысы бұрыс екенін анықта.

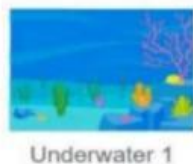
|                                                                          | дұрыс | бұрыс |
|--------------------------------------------------------------------------|-------|-------|
| Костюмдердің түсін, өлшемін және басқада параметрлерін өзгертуге болады. |       |       |
| Scratch бағдарламасындағы әрбір спрайттың тек бір костюмі болуы мүмкін.  |       |       |
| Костюмдерді тек Scratch ішінде салуға болады.                            |       |       |

4. Тәжірибелік жұмыстарды орында.

1-қадам. Акула спрайтын қос.



2-қадам. Су асты әлемі фонын таңда.



3-қадам. Акула спрайты үшін келесі скрипт құрастыр.

