

Кейіпкер (сабақ-2)

1. Блоктар мен олардың сипаттамасы арасындағы сәйкестікті орнат:

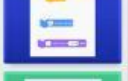
- 1)  А) Кейіпкер сахнаның шетіне тиген кезде тоқтайды
- 2)  Б) Кейіпкер 50 қадамға алға жылжиды
- 3)  В) Кейіпкер тоқтаусыз жүреді

Жауабы: 1... 2... 3...

2. Дұрыс/дұрыс емес тұжырымдарды анықта:

1) Спрайтты scratch ортасында салуға болады	
2) Спрайтты Scratch кітапханасынан	
3) Спрайтты интернеттен scratch ортасы арқылы жүктеуге болады	
4) Спрайтты компьютердегі бумадан	
5) Спрайтты кез келген басқа бағдарламадан	

3. Нысандарды атауымен сәйкестендір

		Тоқтату
		Кейіпкер таңдау
		Блокты тап
		Бастау
		Кейіпкерді тап
		Фонды тап
		Фон таңдау