

LKPD PLUGGED – Chatbot Sederhana dengan PictoBlox

Nama Peserta Didik : _____

Kelas : _____

Topik : Membuat chatbot sederhana (Sprite Tobi & Isaac dengan Extension ChatGPT)

Tujuan Kegiatan

1. Memberikan input bermakna ke dalam sistem KA.
2. Menggunakan chatbot sederhana untuk berinteraksi.

Instruksi

1. Buka aplikasi PictoBlox.
2. Tambahkan sprite Tobi (pemberi input), Isaac (penerima output), dan backdrop.
3. Hubungkan dengan Extension ChatGPT.
4. Buat blok koding sesuai contoh guru.
5. Lakukan uji coba: masukkan pertanyaan ke chatbot, catat jawaban.

Tabel Eksperimen Chatbot

No	Input (Pertanyaan dari siswa)	Output (Jawaban dari Chatbot Isaac)	Analisis (Jelas/Tidak, Sesuai/Tidak)
1			
2			
3			

Tugas Kelompok

1. Buat percakapan mini 3–5 interaksi dengan chatbot.
2. Catat input-output percakapan kalian di bawah ini.

No	Input (Tobi)	Output (Isaac)	Analisis
1			
2			
3			

Refleksi Individu

1. Apa ciri-ciri input bermakna menurutmu?
2. Bagaimana cara agar chatbot memberikan jawaban yang bermanfaat?
3. Apa manfaat belajar menggunakan chatbot sederhana seperti ini?