

1. Determinar si un número es mayor que 100

FinAlgoritmo
Leer num
Si num > 100 Entonces
Sino
Escribir "Es mayor que 100"
Escribir "No es mayor que 100"
FinSi
Algoritmo MayorQue100

1.-	<input type="text"/>
2.-	<input type="text"/>
3.-	<input type="text"/>
4.-	<input type="text"/>
5.-	<input type="text"/>
6.-	<input type="text"/>
7.-	<input type="text"/>
8.-	<input type="text"/>

2. Verificar si dos números son iguales

Leer a, b
FinAlgoritmo
Si a = b Entonces
Escribir "Son iguales"
Algoritmo NumerosIguales
Escribir "Son diferentes"
FinSi
Sino

1.-	<input type="text"/>
2.-	<input type="text"/>
3.-	<input type="text"/>
4.-	<input type="text"/>
5.-	<input type="text"/>
6.-	<input type="text"/>
7.-	<input type="text"/>
8.-	<input type="text"/>

3. Verificar si un número es múltiplo de 5

Leer num	1	<input type="text"/>
Algoritmo MultiploDe5	2	<input type="text"/>
Sino	3	<input type="text"/>
Si num % 5 = 0 Entonces	4	<input type="text"/>
FinAlgoritmo	5	<input type="text"/>
Escribir "Es múltiplo de 5"	6	<input type="text"/>
Escribir "No es múltiplo de 5"	7	<input type="text"/>
FinSi	8	<input type="text"/>

4. Evaluar si una persona puede votar (edad \geq 18 y credencial)

Leer edad	1	<input type="text"/>
Algoritmo PuedeVotar	2	<input type="text"/>
Leer tiene_ine // 1 = sí, 0 = no	3	<input type="text"/>
Escribir "Puede votar"	4	<input type="text"/>
Sino	5	<input type="text"/>
FinAlgoritmo	6	<input type="text"/>
Si edad \geq 18 Y tiene_ine = 1 Entonces	7	<input type="text"/>
Escribir "No puede votar"	8	<input type="text"/>
FinSi	9	<input type="text"/>

5. Determinar si una contraseña es correcta

FinSi	1	<input type="text"/>
Algoritmo Contraseña	2	<input type="text"/>
Leer entrada	3	<input type="text"/>
Sino	4	<input type="text"/>
Si entrada = contraseña_correcta Entonces	5	<input type="text"/>
Escribir "Acceso permitido"	6	<input type="text"/>
Escribir "Acceso denegado"	7	<input type="text"/>
FinAlgoritmo	8	<input type="text"/>
contraseña_correcta <- "1234"	9	<input type="text"/>

6. Saber si un número tiene 1 o 2 dígitos

Leer num	1	<input type="text"/>
Si num >= 0 Y num <= 9 Entonces	2	<input type="text"/>
Escribir "Tiene 1 dígito"	3	<input type="text"/>
Sino	4	<input type="text"/>
Algoritmo Dígitos	5	<input type="text"/>
Escribir "Tiene 2 dígitos"	6	<input type="text"/>
FinAlgoritmo	7	<input type="text"/>
Si num >= 10 Y num <= 99 Entonces	8	<input type="text"/>
FinSi	9	<input type="text"/>
Sino	10	<input type="text"/>
Escribir "Tiene más de 2 dígitos"	11	<input type="text"/>
FinSi	12	<input type="text"/>

7. Descuento por edad (niño, adulto, adulto mayor)

Leer edad	1	<input type="text"/>
FinAlgoritmo	2	<input type="text"/>
Escribir "Descuento del 50%"	3	<input type="text"/>
Sino	4	<input type="text"/>
FinSi	5	<input type="text"/>
Si edad < 12 Entonces	6	<input type="text"/>
Si edad >= 60 Entonces	7	<input type="text"/>
Escribir "Descuento del 30%"	8	<input type="text"/>
Sino	9	<input type="text"/>
Escribir "Sin descuento"	10	<input type="text"/>
FinSi	11	<input type="text"/>
Algoritmo DescuentoPorEdad	12	<input type="text"/>

8. Validar si un examen está aprobado (calificación ≥ 60)

Escribir "Aprobado"	1	<input type="text"/>
Leer cal	2	<input type="text"/>
Algoritmo Aprobado	3	<input type="text"/>
Si cal ≥ 60 Entonces	4	<input type="text"/>
FinAlgoritmo	5	<input type="text"/>
Sino	6	<input type="text"/>
Escribir "Reprobado"	7	<input type="text"/>
FinSi	8	<input type="text"/>