



ASESMEN SUMATIF AKHIR SEMESTER (ASAS)
SMK AS-SALIMIYAH
TAHUN PELAJARAN 2024-2025

Mata Pelajaran : DKV (CorelDraw)	Nama Peserta Didik :
Fasilitator :	Waktu : 60 Menit
Kelas : 11 DKV	

Jawablah pertanyaan di Bawah ini dengan benar dan tepat !!!!!

1. Apa yang dimaksud dengan "garis" dalam desain grafis?
 - a. Elemen dasar yang terbentuk dari titik-titik
 - b. Sebuah elemen tiga dimensi dalam desain
 - c. Warna latar belakang dalam desain
 - d. Jenis huruf yang digunakan dalam teks
2. Warna-warna primer dalam model warna CMYK adalah?
 - a. Merah, hijau, biru, kuning
 - b. Merah, hijau, biru, hitam
 - c. Merah, oranye, ungu
 - d. Kuning, jingga, biru, hijau
3. Manakah yang bukan merupakan unsur dasar desain grafis?
 - a. Warna b. Garis c. Suara d. Teks
4. Apa yang dimaksud dengan "tata letak" dalam desain grafis?
 - a. Proses mencampurkan warna
 - b. Penerapan efek visual pada teks
 - c. Penggunaan efek berkilau pada gambar
 - d. Pengaturan dan penempatan elemen-elemen desain dalam suatu ruang
5. Garis yang menghubungkan dua titik dan tidak memiliki panjang, lebar, atau ketebalan disebut sebagai
 - a. Garis kontur
 - b. Garis diagonal
 - c. Garis putus-putus
 - d. Garis imajiner
6. Elemen dasar desain yang menciptakan kesan area terbatas adalah
 - a. Ruang negative b. Bentuk
 - c. Garis horizontal d. Garis vertikal
7. Garis yang melintasi gambar secara horizontal dan cenderung memberikan kesan tenang disebut
 - a. Garis horizontal b. Garis vertikal
 - c. Garis diagonal d. Garis kontur
8. Tolbox pada corel yang membuat lingkaran adalah...
 - a. Segitiga b. kotak c. Persegi d. Elips
9. Tolbox yang digunakan untuk merubah bentuk suatu objek adalah
 - a. elips
 - b. shape tool
 - c. pointer
 - d. cut
10. Tool yang di gunakan untuk mebesar kan lembar kerja atau mengecilkan lembar kerja adalah..
 - a. zoom tool b. elips tool
 - c. pick tool d. shape tool
11. Manakah dari berikut yang bukan termasuk elemen desain utama?
 - a. Warna b. Bentuk c. Tekstur d. Durasi
12. Tool berfungsi untuk membuat objek dengan berbagai jumlah segi (sudut), seperti segi lima, enam, atau lebih
 - a. Polygon tool b. elips tool
 - c. pick tool d. shape tool
13. Elemen desain yang menggambarkan perasaan atau suasana adalah
 - a. Bentuk b. Warna c. Ruang d. Tekstur
14. Tool berfungsi untuk membuat tulisan atau objek dengan bentuk tulisan. Text tool juga bisa kamu gunakan untuk menambahkan teks ke dalam objek yang diinginkan.
 - a. zoom tool b. elips tool
 - c. text tool d. shape tool
15. tool berfungsi untuk membentuk garis secara bebas yang bisa digunakan untuk membuat gambar atau desain
 - a. Freehand tool
 - b. Pick tool
 - c. shape tool
 - d. smart tool
16. tool berfungsi untuk memberikan efek bayangan pada sebuah objek.
 - a. shadow tool b. Interactive Fill tool
 - c. text tool d. shape tool
17. berfungsi untuk mengatur ukuran, ketebalan, dan warna garis pada saat membuat sebuah objek yang memberikan kesan tidak stabilitas adalah garis
 - a. shadow tool b. Interactive Fill tool
 - c. outline tool d. shape tool
18. tool berfungsi untuk membuat objek dengan bentuk tabel dan bisa ditambahkan tulisan di dalamnya.
 - a. shadow tool b. Interactive Fill tool
 - c. outline tool d. tabel tool
19. Garis yang memberikan kesan keangguhan dan halus dan luwes
 - a. Garis lurus b. Garis Lengkung
 - c. Garis Vertikal d. Garis Majemuk
20.  Gambar garis di samping adalah gambar garis dari....

- a. Garis Lengkung Busur
b. Garis Lengkung Kubah
c. Garis Lengkung
d. Garis lurus
21.  Gambar garis di samping adalah gambar garis dari....
a. Garis Lengkus S b. Garis Lengkung Kubah
c. Garis Lengkung d. Garis Lengkung Busur
22.  Gambar garis di samping adalah gambar garis dari....
a. Garis Lengkung Kubah
b. Garis Lengkung Bebas
c. Garis Gabungan
d. Garis Lengkung Busur
23.  Gambar garis di samping adalah gambar garis dari....
a. Garis Vertikal b. Garis Horizontal
c. Garis Zig – Zag d. Garis Lurus
24. Warna hijau adalah warna campuran dari ...
a. Merah + Putih b. Kuning + Merah
c. Hitam + Putih d. Biru + Kuning
25. Warna garis lingkaran smk asslimyah adalah warna...
a. Putih b. Merah
c. Hijau d. Biru
26. Warna ungu campuran dari warna
a. Merah + Putih c. Biru + Kuning
b. Biru + Merah d. Pink + Merah
27. Warna Orange campuran dari warna
a. Merah + Kuning c. Biru + Kuning
b. Biru + Coklat d. Biru + Merah
28. Warna Hijau Muda campuran dari warna
a. Merah + Putih c. Biru + Kuning
b. Hijau + Kuning d. Biru + Merah
29. Warna Orange Merah campuran dari warna
a. Merah + Putih c. Orange + Merah
b. Hijau + Orange d. Biru + Merah
30. Warna Magenta campuran dari warna
a. Merah +biru c. Orange + Merah
b. Hijau + Orange d. Merah + Unggu
31.  gambar di samping merupakan gambar bidang.....
a. Bidang Lurus
b. Garis
c. Bidang Non Geometris
d. Bidang Geometris
32.  gambar di samping merupakan gambar bidang.....
a. Bidang Lurus
b. Garis Lengkung
c. Bidang Non Geometris
d. Bidang Geometris
33.  gambar di samping merupakan gambar bidang.....
a. Bidang Lurus
- b. Garis Lengkung
c. Bidang Non Geometris
d. Bidang Geometris
34.  gambar di samping merupakan gambar bidang.....
a. Bidang AC
b. Bidang Non Geometris
c. Bidang Datar
d. Bidang Geometris
35. Manakah dari berikut yang bukan merupakan karakteristik utama seorang Technopreneur di bidang DKV?
a. Inovatif
b. Tidak terampil dalam teknologi
c. Kreatif
d. Berorientasi pada pasar
36. Bagaimana Technopreneur di DKV dapat memanfaatkan alat desain grafis digital untuk meningkatkan produktivitas?
a. Menggunakan alat tradisional saja
b. Menolak mengikuti perkembangan teknologi
c. Memanfaatkan alat desain grafis digital untuk mempercepat proses
d. Tidak perlu menggunakan alat desain grafis digital
37. Apa tugas utama seorang desainer grafis dalam sebuah proyek?
a. Mengelola keuangan proyek
b. Menangani administrasi proyek
c. Menulis kode pemrograman
d. Membuat konsep visual dan desain grafis
38. Profesi desain yang bertanggung jawab untuk menciptakan identitas visual yang konsisten untuk perusahaan adalah..
a. Desainer interior
b. Desainer produk
c. Desainer grafis
d. Animator
39. Profesi desain yang terkait dengan pembuatan karakter animasi adalah
a. Desainer grafis
b. Animator
c. Desainer interior
d. Desainer produk
40. Profesi yang berfokus pada pembuatan tata letak buku, majalah, dan brosur adalah...
a. Desainer grafis
b. Animator
c. Desainer interior
d. Desainer produk

