



ASESMEN SUMATIF AKHIR SEMESTER (ASAS)

SMK AS-SALIMIYAH

TAHUN PELAJARAN 2024-2025

Mata Pelajaran : DKV

Fasilitator :

Kelas : 10 DKV

Nama Peserta Didik :

Waktu : 60 Menit

Jawablah Pertanyaan dibawah ini dengan benar !!

- Kemampuan berwirausaha merupakan kemampuan dasar yang harus dimiliki oleh setiap orang. Kemampuan berwirausaha ini berguna untuk mengubah tantangan menjadi suatu peluang bernilai ekonomi yang memanfaatkan teknologi. Pernyataan di atas disebut dengan
 - Technopreneur
 - Berdagang
 - Ilustator
 - Komuikus
 - Desainer
- Kemampuan seseorang untuk memberikan suatu nilai tambah ekonomis terhadap barang atau jasa yang dijual disebut dengan
 - Technopreneur
 - Entrepreneur
 - Desainer
 - ilustrator
 - YouTuber
- Wirausaha adalah seorang inovator yang mengimplementasikan perubahan-perubahan di dalam pasar melalui kombinasi-kombinasi baru. Pernyataan tersebut merupakan pengertian kewirausahaan menurut
 - Joseph Schumpeter
 - Jean Baptista Say
 - Richard Cantillon
 - Raymond
 - Ahmad Gojali
- Dalam berwirausaha tentunya kalian harus memiliki tujuan agar tercapai usaha yang sukses. Pernyataan berikut yang merupakan tujuan dari berwirausaha adalah ...
 - memiliki sikap leadership atau kepemimpinan
 - menghindari risiko
 - dapat bertanggung jawab
 - melestarikan budaya sikap, perilaku, serta kemampuan dalam berwirausaha
 - mengembangkan usaha
- Karakteristik merupakan sifat atau tingkah laku seseorang. Karakteristik wirausaha adalah sifat yang menjadi khas dari wirausaha yang membedakannya dengan orang lain. Berikut yang merupakan karakteristik wirausaha adalah
 - menghindari risiko
 - kreatif dan inovatif
 - memiliki sikap leadership atau kepemimpinan
 - dapat bertanggung jawab
 - melestarikan budaya sikap, perilaku, serta kemampuan dalam berwirausaha
- Seseorang yang menciptakan berbagai macam gambar yang dapat bergerak pada saat ditayangkan dengan cepat. Pernyataan tersebut merupakan pengertian dari ...
 - desainer web
 - Animator
 - illustrator
 - Komikus
 - konten kreator
- Industri kreatif merupakan awal proses penciptaan, inovasi, kreativitas, dan ide baru dari seseorang atau sekelompok orang. Industri kreatif menghasilkan produk-produk inovasi baru yang mempunyai nilai jual tinggi. Berikut yang merupakan salah satu manfaat adanya industri kreatif adalah
 - tidak menumbuhkan kretivitas
 - tidak dapat berkembangnya usaha
 - tidak menumbuhkan inovasi
 - dapat menumbuhkan kreativitas
 - tidak dapat menciptakan ide baru
- Salah satu contoh penyampaian informasi melalui teknologi digital adalah
 - Komputer
 - New Media
 - DTF
 - DTG
 - Printer
- Kewirausahaan adalah seseorang yang inovatif, kreatif, dan mampu mewujudkan kreativitasnya untuk meningkatkan kesejahteraan diri, lingkungan, dan masyarakat . Pengetian tersebut menurut
 - Raymond
 - Alexsander
 - Noa
 - Arsad Ali
 - KBBI
- seseorang yang pekerjaannya membuat gambar sekaligus isi cerita dari komik. Pekerjaan komikus tidak jauh berbeda dengan ilustrator, yaitu membuat gambar. Hanya saja seorang komikus harus bisa membuat isi cerita dari komik.merupakan pengertian dari
 - illustrator
 - Komikus
 - Desainer
 - animator
 - konten kreator
- seseorang yang bekerja membuat desain web. Isi dari web tersebut berupa konten-konten informasi yang akan ditampilkan. Seorang desainer web harus bisa membuat konten promosi semenarik mungkin sehingga konsumen dapat tertarik untuk mengakses halaman web.merupakan pengertian dari
 - ilustator
 - Desainer Web
 - komikus
 - animator
 - konten kreator

12. Biasanya bulu kuas akan terlihat kotor sekali setelah digunakan. Agar dapat terus digunakan, hendaknya selalu dijaga kebersihannya. Sisa cat yang tidak segera dibersihkan akan mengering di bulu kuas .untuk membersihkan koas dengan benar menggunakan ...
 - a. Cairan Bensin
 - b. Cairan Theiner
 - c. Air sabun
 - d. Air Cat
 - e. biayarkan saja
13. Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) meliputi keselamatan pada individu pekerja, keselamatan pada peralatan kerja, keselamatan pada lingkungan kerja, dan keselamatan pada hasil kerja . penjelesaian tersebut merupakan pengertian dari ...
 - a. PPL
 - b. K3
 - c. PKK
 - d. PKBK3
 - e. Semua Salah
14. Hal-hal yang harus diperhatikan terkait K3 pada individu pekerja dalam suatu pekerjaan desain komunikasi visual. *Kecuali* ...
 - a. posisi dan sikap kerja
 - b. pakaian kerja
 - c. Jaga Kesehatan
 - d. jam kerja, dan
 - e. kerja tim.
15. Industri kreatif merupakan awal proses penciptaan, inovasi, kreativitas, dan ide baru dari seseorang atau sekelompok orang yang dapat menghasilkan produk-produk baru. Produk ini dijadikan produk ekonomi yang mempunyai nilai jual tinggi. Dengan begitu, maka industri kreatif memiliki manfaat sebagai berikut ...
 - a. Menghasilkan Barang Produk.
 - b. Dapat menumbuhkan kreativitas.
 - c. Menciptakan Susana kerja
 - d. Semua Benar
 - e. Semua Salah
16. Revolusi Industri 1.0 adalah industry dari
 - a. Perkembangan teknologi mesin computer
 - b. Pekembangan tekonologi listrik
 - c. Mekanisasi dari tenaga uap
 - d. Perkembangan tenologi menggunakan internet
 - e. Semua salah
17. Revolusi industry 2.0 adalah ...
 - a. Mekanisasi dari tenaga uap
 - b. Pekembangan tekonologi listrik
 - c. Perkembangan teknologi mesin computer
 - d. Perkembangan tenologi menggunakan internet
 - e. Semua salah
18. DKV dapat berperan dalam industri arsitektur.mengambarkan suatu tata letak suatu bangunan dan menunjukan gambaran suatu bangunan merupakan dari
 - a. Industri music
 - b. Industri Penerbitan
 - c. Industry Arsitektur
 - d. Industri periklanan
 - e. Industri Multimedia
19. hasil dari DKV dapat dilihat pada desain visual judul film, poster film, sampul film, dan desain publikasi film lainnya. Pada industri fotografi dan video, peran DKV dapat dilihat pada desain album foto dan video, poster foto, sampul, elemen visual pada video seperti bumper, subtitle, dan sebagainya. Merupakan dari industry
 - a. Industri music
 - b. Industri Multimedia
 - c. Industri Penerbitan
 - d. Industri periklanan
 - e. Industry Arsitektur
20. aktivitas kreatif untuk membentuk imaji atau gambar yang menyampaikan gagasan,ide,serta simbol sebagai salah satu bentuk ekspresi menggunakan berbagai teknik guratan dan alat gambar yang beranekaragam di sebut dengan ...
 - a. estetika
 - b. seni rupa
 - c. menggambar
 - d. seksta
 - e. teknik dusel
21. gambar kasaran dan ringan merupakan suatu rencana dari suata gambar atau tulisan yang akan dibuat disebut...
 - a. gambar
 - b. Ilustrasi
 - c. Sketsa
 - d. poster
 - e. lukisan
22. Langkah awal dari visualisasi sebuah ide yang ada di pikiran kalian dengan menggunakan dasar karya seni untuk membuatnya adalah
 - a. Arsiran
 - b. Gradasi
 - c. Objek
 - d. Sketsa
 - e. Garis Lurus
23. Sekumpulan titik yang disusun rapat renggangnya dalam suatu media gambar untuk menentukan gelap terang, hingga membentuk gambar. Gambar sketsa tersebut merupakan salah satu contoh teknik gambar
 - a. Lurus
 - b. Kuas
 - c. Arsir
 - d. silut
 - e. dussel
24. Teknik menggambar dengan cara menggosokgosokkan media pada kertas sehingga menimbulkan kesan gelap terang pada objek gambar.
 - a. Asrisan
 - b. Potinlen
 - c. Aquarial
 - d. dussel
 - e. lukis
25. teknik menggambar menggunakan titik-titik untuk mendapatkan kesan gelap terang pada objek gambar...
 - a. dussel
 - b. aquaiel
 - c. pointilis
 - d. arisan
 - e. koas
26. teknik menggmbar dengan teknik pembasahan ada tambah menggunakan cat adalah teknik menggambar dari teknik
 - a. dussel
 - b. aquaiel
 - c. pointilis
 - d. aquarel
 - e. koas
27. Modal untuk menjadi desainer komunikasi visual yang kreatif ialah memahami kebutuhan khalayak. Apa yang

- akan disampaikan harus bisa tersampaikan secara tepat kepada khalayak antara lain...
- Whatsapp
 - What happened
 - What to say
 - Good afternoon
 - What are you doing
28. Proses berpikir manusia memerlukan tahapan. Tahapan manusia dalam memikirkan suatu ide dapat melalui proses perjalanan masa lalu atau penggabungan dari berbagai macam sumber dan bentuk ide yang telah ada. Manusia berpikir kreatif membutuhkan beberapa tahap . kecuali...
- Tahap persiapan
 - Inkubasi
 - Iluminasi
 - Imunisasi
 - verifikasi
29. gambar yang mengandung kelucuan dengan ciri khas melebihi-lebihkan suatu objek atau gambar tersebut di sebut gambar
- Gambar arsir
 - Gambar bangunan
 - Gambar kartun
 - Gambar cerita
 - Gambar bahagia
30. bergambar atau sering disingkat cergam adalah kumpulan cerita yang dikemas dalam bentuk gambar dan tulisan. Tulisan tersebut berfungsi sebagai alur cerita. Merupakan penjelasan dari ...
- gambar asir
 - gambar bangunan
 - gambar kartun
 - cerita bergambar
 - gambar lukisan
31. Pensil yang memiliki kelebihan, yaitu bisa dibuat untuk menggambar dengan detail karena memiliki mata pensil yang sangat kecil..
- Pensil draf
 - Pensil 2b
 - Pensil tukang
 - Pensil mekanik
 - Pensil kaligrafi
32. pensil yang sering digunakan untuk menulis. Pensil ini terbuat dari bahan kayu dan ujung dari pensil ini dapat diraut yaitu pensil
- pensil mekanik
 - pensil konten
 - pulpen
 - pensil konte
 - pensil Grafit
33. pensil ini adalah memiliki ujung mata pensil yang lebih besar. Pensil ini sangat cocok untuk seniman yang sering menggunakan arsiran pada gambar. Yaitu pensil...
- pensil mekanik
 - pensil konten
 - pensil grafik
 - pensil konte
 - pensil warna
34. Pensil ini dikhususkan untuk membuat sketsa atau tulisan pada sebuah kaca. Pensil ini memiliki ciri khas, yaitu tekstur yang terkesan licin atau terkesan berminyak sehingga sulit untuk diaplikasikan di media kertas .ialah pensil ...
- Pensil Mekanik
 - Pensil Konte
 - Pensil Warna
 - Pensil tukang
 - Pensil Dermatograf
35. pensil yang memiliki inti pigmen berwarna dan bagian pelindungnya terbuat dari bahan kayu ialah pensil...
- pensil mekanik
 - pensil dermatograf
 - pensil 2b
 - pensil warna
 - Watercolor Pencil
36. jenis pensil yang memiliki campuran bubuk grafit dan tanah liat yang telah dikompresi dengan suhu tinggi sehingga menjadi perpaduan yang solid. Yaitu pensil ...
- pensil warna
 - pensil watercolor
 - pensil dermatograf
 - pensil mekanik
 - Pensil Grafit Stik / krayon
37. Elemen visual yang dapat menarik perhatian para penikmat desain dan dapat mewakili suasana hati seseorang dalam berkomunikasi disebut dengan ...
- Garis
 - Bentuk
 - Ruang
 - warna
 - tekstur
38. Visualisasi dari permukaan suatu objek yang dapat dinilai dengan cara dilihat dan diraba disebut dengan ...
- Garis
 - Bentuk
 - Ruang
 - d. warna
 - e. tesktur
39. Hue dibagi menjadi tiga golongan, yaitu warna primer, warna sekunder, dan warna tersier. Warna primer adalah
- campuran dari dua warna primer
 - warna coklat
 - ampuran dari dua warna sekunder
 - warna yang terdiri atas warna merah, kuning, dan biru
 - warna bebas
40. warna biru dan kuning di campur menjadi warna ...
- warna coklat
 - warna cinta
 - warna mawar
 - warna biru
 - warna hijau

. "Ujian menguji ingatanmu, kehidupan menguji pembelajaranmu; orang lain akan menguji kesabaranmu."
Selamat Mengerjakan Jangan Lupa Sapa Temanmu