

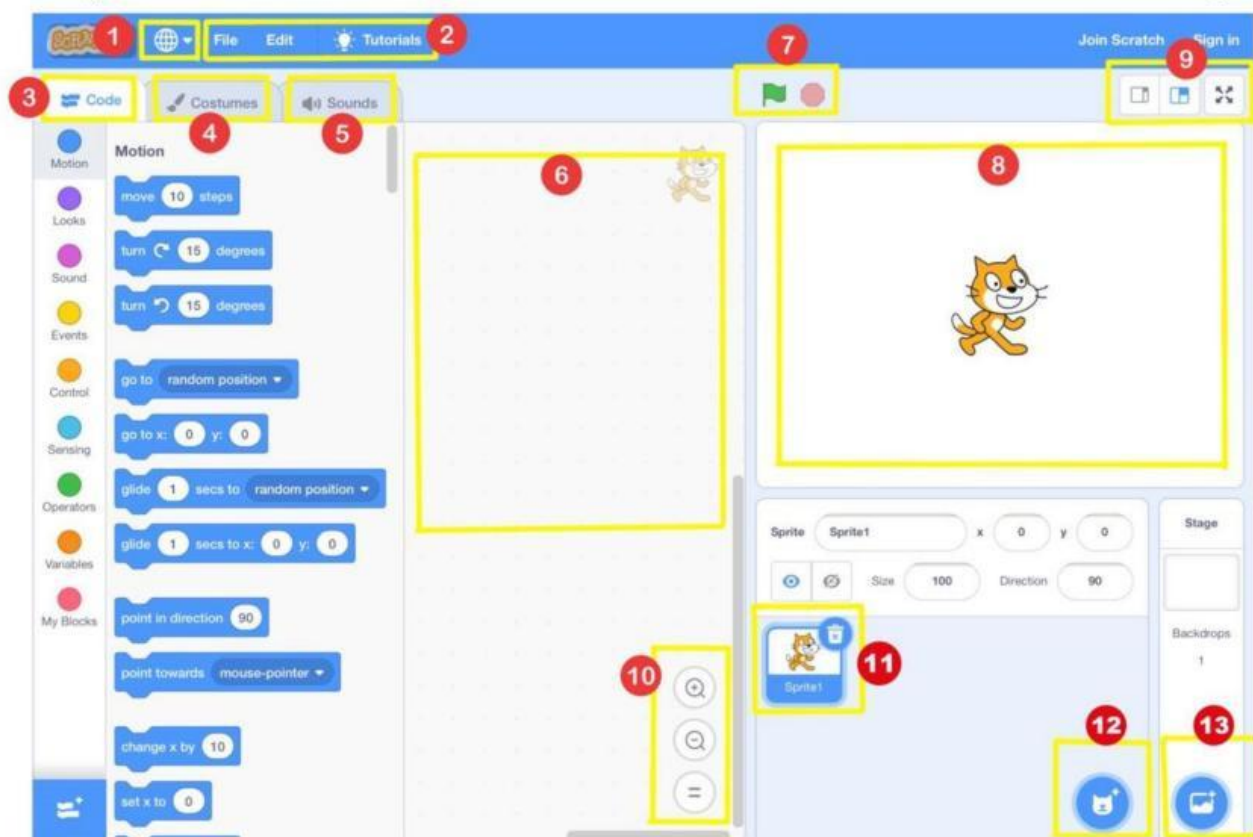


SCRATCH

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานที่ 1.1 เรื่องรู้จักโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง : นักเรียนบอกส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

- ☐ เปลี่ยนภาษา
- ☐ บันทึก เปิดเรียกงานเก่า แก้ไข
- ☐ บล็อกโค้ดคำสั่ง
- ☐ นำเข้าพื้นหลัง
- ☐ ปุ่มแสดงผล
- ☐ ปุ่มย่อ ขยาย จัดกึ่งกลาง
- ☐ ปุ่มสั่งให้โปรแกรมเริ่ม/หยุด ทำงาน

- ☐ เวทีแสดงผล
- ☐ คำสั่งจัดการเสียง
- ☐ พื้นที่วางบล็อกคำสั่ง
- ☐ ตัวละคร รูปภาพที่นำเข้า
- ☐ นำเข้าตัวละคร
- ☐ ปรับแต่งแก้ไขตัวละคร