

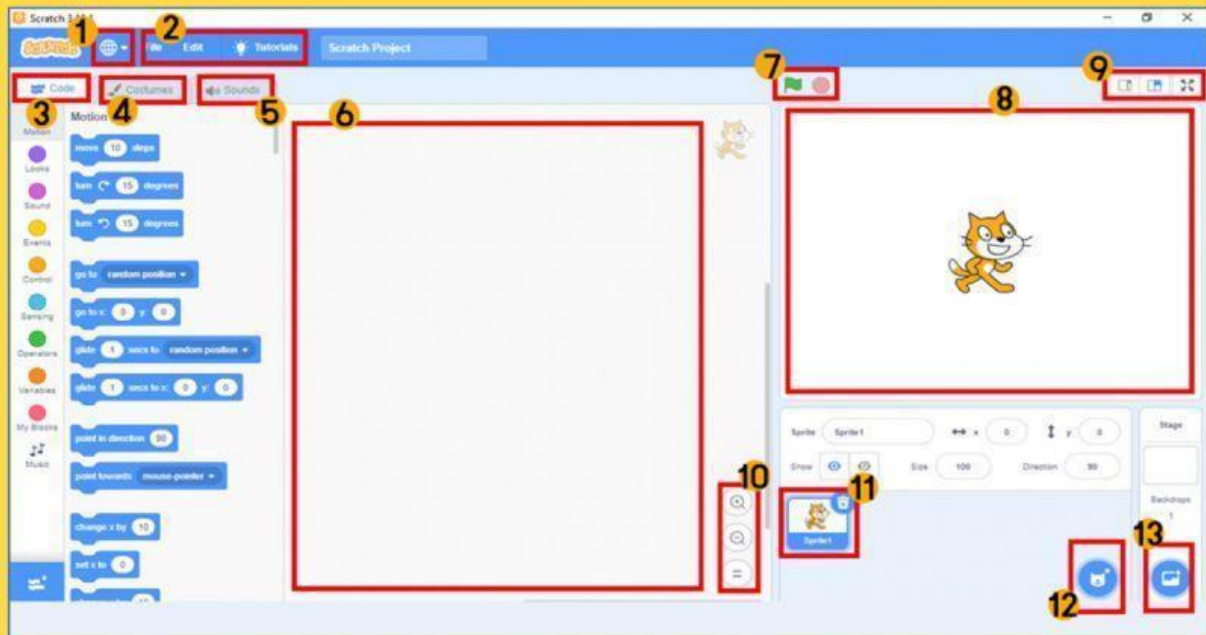
ชื่อ-นามสกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

ใบงานออนไลน์ วิทยาการคำนวณ

# หน้าตา SCRATCH



คำชี้แจง ให้นักเรียนดูภาพและนำตัวเลข 1 - 13 ไปเติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

หมายเลข \_\_\_\_ คือ เวทีแสดงผล

หมายเลข \_\_\_\_ คือ แท็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง

หมายเลข \_\_\_\_ คือ แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง

หมายเลข \_\_\_\_ คือ ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า

หมายเลข \_\_\_\_ คือ ปุ่มเริ่มและหยุด

หมายเลข \_\_\_\_ คือ แถบเมนู

หมายเลข \_\_\_\_ คือ เพิ่มตัวละคร

หมายเลข \_\_\_\_ คือ แท็บปรับแต่งตัวละคร  
และฉากหลัง

หมายเลข \_\_\_\_ คือ ปุ่มควบคุมการแสดงผล  
ของโปรแกรม

หมายเลข \_\_\_\_ คือ เพิ่มฉากหลัง

หมายเลข \_\_\_\_ คือ ปุ่ม ย่อ - ขยาย พื้นที่  
สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

หมายเลข \_\_\_\_ คือ พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

หมายเลข \_\_\_\_ คือ ปุ่มเปลี่ยนภาษา

