

ใบงาน สนทนาเปลี่ยนร่าง สลับฉาก

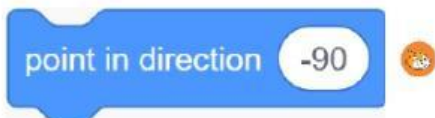
ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามหลังทำกิจกรรมสนทนาเปลี่ยนร่าง สลับฉากในโปรแกรม Scratch

1. ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ บล็อกคำสั่งทางด้านซ้ายกับข้อความทางด้านขวาที่สัมพันธ์กัน



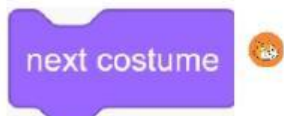
บล็อกคำสั่งที่กำหนดทิศทางของตัวละคร



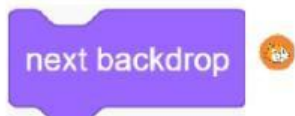
บล็อกคำสั่งสลับฉากจากฉากเริ่มต้นที่กำหนดให้เป็นชุดท่าทางที่มีในชุดของตัวละครนั้น



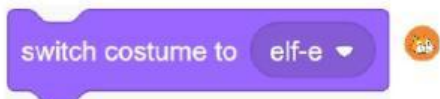
บล็อกคำสั่งสลับพื้นหลังเป็นพื้นหลังถัดไป



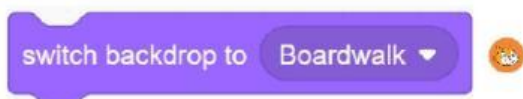
บล็อกคำสั่งหยุดรอเพื่อให้เหตุการณ์เป็นไปตามลำดับการสนทนา



บล็อกคำสั่งที่ใช้แสดงข้อความในบทสนทนา



บล็อกคำสั่งเปลี่ยนชุดของตัวละครที่เป็นชุดถัดไปที่มีอยู่



บล็อกคำสั่งสลับชุดตัวละครจากฉากเริ่มต้นที่กำหนดให้เป็นฉากอื่นที่มีอยู่ในรายการ

2. หากต้องการให้ตัวละครมีการเคลื่อนที่ ต้องใช้คำสั่งเพื่อเขียนสคริปต์อะไร

.....
.....

3. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่าบล็อกคำสั่งใดเป็นส่วนสำคัญในการเขียนโปรแกรม

.....
.....