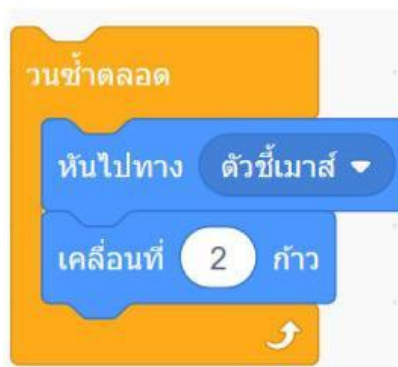


คำถามหลังจากทำกิจกรรม

1. หากต้องการให้ตัวละครเคลื่อนที่ตามเมาส์พอยท์เตอร์เร็วขึ้น ต้องแก้ไขโปรแกรมอย่างไร



ตอบ.....
.....

2. กิจกรรมนี้มีการตรวจสอบเงื่อนไขใดบ้าง และใช้คำสั่งใด

ตอบ.....
.....

3. นักเรียนมีแนวความคิดเกี่ยวกับการเพิ่มความยากของเกมอย่างไร และใช้บล็อกคำสั่งใด

ตอบ.....
.....

4. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

ตอบ.....
.....
.....
.....