

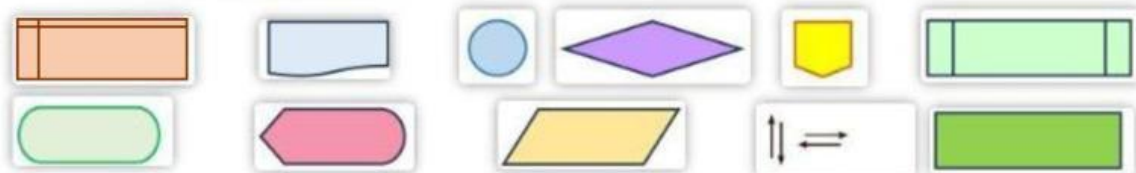
แบบทดสอบ เรื่อง สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเขียนผังงาน (Flowchart)

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 พื้นฐานการเขียนโปรแกรม

รหัสวิชา ว30205 ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

ชื่อ-สกุล ชั้น ม.6/1 เลขที่

คำชี้แจง : ให้นักเรียน ลาก **ภาพสัญลักษณ์** มาวางให้ตรงกับชื่อ / ความหมาย



ภาพสัญลักษณ์	ชื่อ	ความหมาย
	เริ่มต้นและสิ้นสุด (Terminal/START/STOP)	จุดเริ่มต้นและสิ้นสุดการทำงานของโปรแกรม
	ทิศทาง (Flow Line)	ลูกศรแสดงทิศทางการทำงานของโปรแกรมและการไหลของข้อมูล
	การปฏิบัติงาน / กระบวนการ (Process)	ใช้แสดงคำสั่งในการประมวลผล หรือ กำหนดค่าข้อมูล กำหนดค่าคงที่ให้ตัวแปร
	การนำเข้า/ออก ทัวไป (General Input/Output)	การอ่านข้อมูลเข้า / หรือ แสดงผลข้อมูล ออก จากคอมพิวเตอร์โดยไม่ระบุชนิดอุปกรณ์
	การตัดสินใจ (Decision)	การเลือกปฏิบัติ/การตรวจสอบเงื่อนไขเพื่อตัดสินใจว่าเป็นจริง (True) หรือ เท็จ (False)
	การแสดงผล (Display)	การแสดงผลลัพธ์ในขณะประมวลผลออกมาทางจอภาพ
	แสดงผลทางกระดาษ (Document)	การแสดงผลลัพธ์ หรือ รายงานที่ถูกสร้างออกมา โดยพิมพ์เป็นเอกสาร(Document) ทางเครื่องพิมพ์/กระดาษ
	การทำงานย่อย (External Subroutine symbol)	เรียกใช้งานโปรแกรมย่อยหรือฟังก์ชันต่าง ๆ ที่สร้างไว้แล้ว ซึ่งโปรแกรมย่อยที่เรียกใช้ ไม่ได้อยู่ในโปรแกรมนี้
	การเรียกโปรแกรมภายใน (Internal Subroutine)	แทนจุดเรียกใช้งานโปรแกรมย่อยที่อยู่ในโปรแกรมนี้
	จุดเชื่อมต่อในหน้าเดียวกัน (On page Connector)	จุดเชื่อมต่อของผังงานภายในหน้าเดียวกันหรือเป็นที่ยอมรับกันของเส้นหลายเส้นที่มาจากหลายทิศทาง เพื่อไปสู่การทำงานอย่างใดอย่างหนึ่งที่เหมือนกัน
	จุดเชื่อมต่อหน้ากระดาษ (Off page Connector)	การขึ้นหน้าใหม่ ในกรณี ที่ผังงานมีความยาวเกินกว่าจะแสดงพอใน 1 หน้า