



E-LKPD

TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Subbab: Pengenalan Antarmuka Pengguna (User Interface)

SMP kelas VII Semester 1

Kurikulum Merdeka



UI

Oleh:
MAGHFIROTUN NISA. S.Pd.
SMPN 2 Jatinegara

E-LKPD

TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Subbab: Pengenalan Antarmuka Pengguna

Q Capaian Pembelajaran X

Peserta didik dapat mampu menerapkan praktik baik dalam memanfaatkan aplikasi surel untuk berkomunikasi, aplikasi pramban untuk pencarian informasi di Internet, content management system (CMS) untuk pengelolaan konten digital, dan memanfaatkan perkakas TIK untuk mendukung pembuatan laporan, presentasi serta analisis dan interpretasi data.

Kelompok :

1

Orientasi Masalah

Ayo Amati!

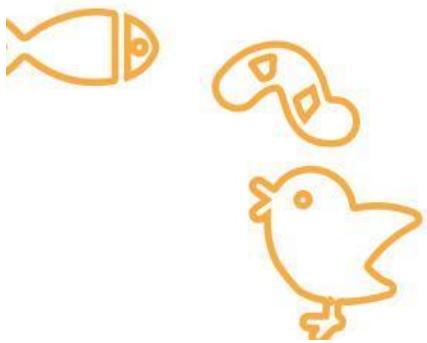
USER INTERFACE



sumber: <https://course-net.com/blog/apa-itu-user-interface/>

Setelah kalian mengamati gambar diatas, apa yang kalian pikirkan mengenai gambar di atas? Apa persamaan dan perbedaan dari kedua gambar tersebut?

Jawaban:



2. Pengorganisasian



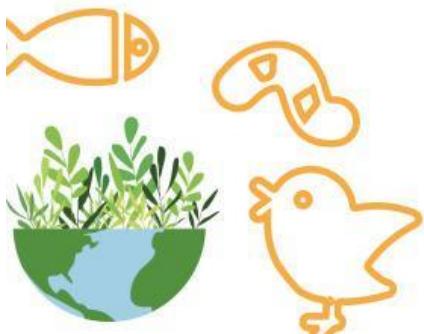
simaklah video di bawah ini untuk memahami konsep user interface

KLIK UNTUK MENONTON VIDEO



3. Pembimbingan

- Setelah menyimak video di atas, Jawablah pertanyaan yang ada di halaman selanjutnya dengan berdiskusi bersama kelompok kalian! Carilah sumber dari internet maupun sumber lainnya!



Pertanyaan



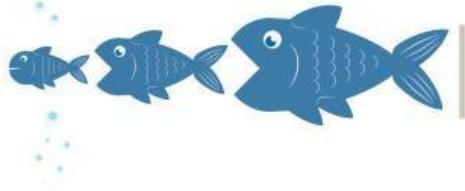
1. Apa yang dimaksud dengan user interface?
2. Apa saja jenis-jenis user interface? Sebutkan minimal 4!
3. Sebutkan contoh user interface dalam kehidupan sehari-hari!

Jawaban:

1.

2.

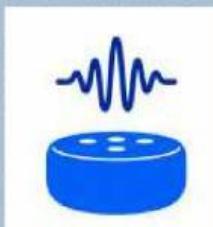
3.



2.Pindahkan gambar di sebelah kiri dengan jenis User Interface yang benar di sebelah kanan!



Gesture Based interface



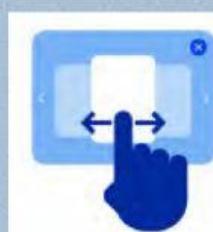
Touch User Interface



Mobile User Interface



Voice User Interface



Graphical User Interface





4

Menyajikan data

Presentasikanlah hasil diskusi kalian di depan kelas!

3

Menganalisis dan mengevaluasi

Buatlah kesimpulan dari hasil diskusi kali ini!

