

1. Uneix amb fletxes

PBL Aprenentatge basat en Problemes

ApS Aprenentatge-Servei

Aula Invertida

Mètode del Cas

@pikisuperstar (freepik)



L'alumnat resol un problema inicial obert, sense solució prèvia definida.

Els alumnes treballen fora de classe els continguts teòrics

El docent planteja una situació real ja solucionada o definida per analitzar-la

La tasca final aporta un benefici a la comunitat

 **LIVEWORKSHEETS**

2. Arrossega i deixa anar

ABP



@pikisuperstar (freepik)



Aprenentatge manipulatiu, el professorat proposa situació i aporta recursos

Learn by doing



@vectorjuice (freepik)



Es resol un repte real de l'entorn

Gamificació



@design by freepik



Es planteja un problema que es resol amb un producte final o la prestació d'un servei

ABR (Reptes)



@pikisuperstar (freepik)



L'alumne pot aconseguir insígnies i punts conforme supera nivells o missions

3. Fes Match (Troba la parella)

Estudiar un cas clínic i
oferir un diagnòstic



@design by freepik

Seguir pistes per resoldre
una missió, mentre es
van sumant punts i
aconseguint insignies



@macrovector (freepik)

Crea el mapa mental
de un projecte amb
elements gràfics



@pikisuperstar (freepik)

Elabora un menú
saludable per a un
menjador social



@rawpixel.com (freepik)

4. Verdader o Fals

	V	F
En el PBL hi ha una solució ja coneguda pel docent.	☐	☐
En el mètode del cas l'objectiu és analitzar i justificar decisions.	☐	☐
Learn by Doing consisteix a treballar un projecte llarg durant setmanes.	☐	☐
La gamificació sempre implica competició.	☐	☐



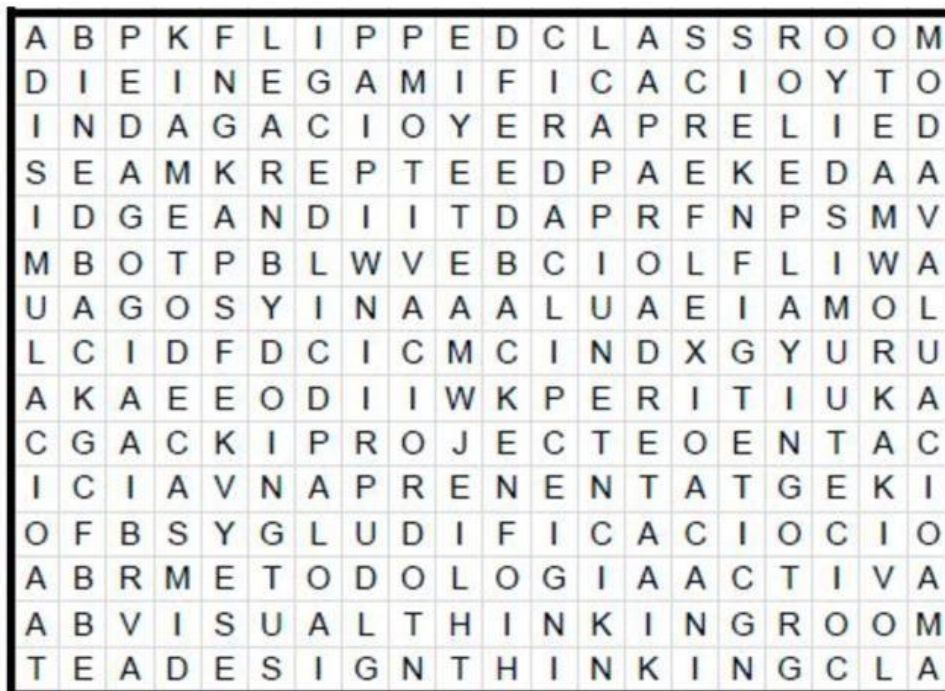
5. Completa el buits

Escriu la resposta correcta. (ApS / FC / PBL)

- L'_____ combina aprenentatge i compromís social.
- “A l'_____ els continguts teòrics es treballen fora de classe.
- “El _____ planteja un problema obert que cal investigar.



6. Sopa de lletres (20fx15c/ 24 paraules)



ABP

ABR

APRENENTATGE

APS

AULA INVERTIDA

AVALUACIÓ

MÈTODE CAS

DESIGN THINKING

FEEDBACK

FLIPPED CLASSROOM

GAMIFICACIÓ

INDAGACIÓ

LEARN BY DOING

LUDIFICACIÓ

METODOLOGIA ACTIVA

MOTIVACIÓ

PBL

PEDAGOGIA

PROJECTE

REFLEXIÓ

REPTE

ROLEPLAYING

SIMULACIÓ

TEAMWORK

VISUAL THINKING



LIVEWORKSHEETS