

## 1. З'єднай персонажа з його дією

1. Табіта

2. Міма

3. Агнес

4. Фрея

5. Міс Брюер

6. Головна Відьма

A — спробувала перетворити себе, щоб стати розумнішою

B — увійшла й почала сміятися

C — знайшла заклинання в бібліотеці

D — перетворилася на жирафа

E — запропонувала накласти заклинання першою

F — наклала заклинання «кружляю-кружляю»

## 2. Встав пропущене слово / фразу

**Встав слова:** \*заклинання, перетворилася, бібліотеці, розумнішою, здивувалася\*

1. Табіта знайшла старовинну книгу в \_\_\_\_\_.
2. Вона сподівалася, що стане \_\_\_\_\_.
3. Після заклинання Міма \_\_\_\_\_ на тварину.
4. Міс Брюер дуже \_\_\_\_\_, побачивши всіх тварин.
5. Кожна юна відьма намагалася накласти \_\_\_\_\_.

### 3. З'єднай тварину з відьмою

#### Тварини:

🐱 кішка

🦓 зебра

🦒 жираф

🦇 кажан

🐢 черепаха

#### Відьми:

— Табіта

— Міма

— Агнес

— міс Брюер

— Фрея

#### 4. Обери варіант, який найкраще описує характер персонажа

Табіта:

А — смілива

В — обережна

С — лінива

Міма:

А — самовпевнена

В — підтримуюча

С — байдужа

Головна Відьма:

А — сувора

В — добра і відкрита

С — налякана



## 5. Розташуй події у правильному порядку

- Міс Брюер перетворилася на жирафа
- Головна Відьма увійшла до класу
- Табіта прочитала заклинання в бібліотеці
- Вся група відьом стала тваринами
- Міма спробувала накласти заклинання

## Обери зайве та поясни чому

1. заклинання — паличка — домашнє завдання — дим

Чому? ...

2. кішка — зебра — жираф — вчителька

Чому? ..

3. сміх — паніка — радість — школа

Чому? ..