

Nombre: _____

Curso: _____ Fecha: _____

Nota

Puntaje total

30 ptos.

Puntaje obtenido

Control: Probabilidades

Unidad 4 - 6° Básico - Matemáticas

Lee con atención cada una de las preguntas. Luego, marca con una X la alternativa correcta según corresponda:

1. Un experimento consiste en lanzar dos dados de 6 caras y observar el resultado obtenido. ¿Cuántos resultados posibles existen?

(a) 6

(b) 12

(c) 24

(d) 36

Puntos

2. Completa la siguiente tabla con los resultados posibles de diferentes experimentos aleatorios:

Puntos

Experimento	Resultados posibles
1. Lanzar una moneda.	
2. Lanzar dos monedas.	
3. Lanzar un dado de 10 caras.	
4. Lanzar un dado de 6 caras y una moneda.	



7. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas (V) o falsas (F). Justifica tu respuesta en caso de ser falsa.

a) ____ Al lanzar un dado y una moneda hay más de 12 resultados posibles.

b) ____ Al lanzar una moneda, la probabilidad de obtener cara es 50%.

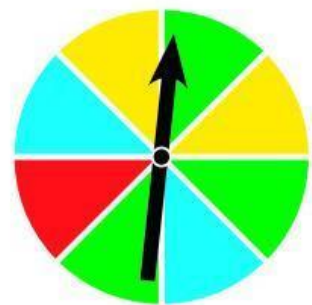
c) ____ Al lanzar un dado, la probabilidad de obtener el número 1 es 6%.

d) ____ Si lanzo muchas veces una moneda, es seguro que obtendré mitad caras y mitad sellos.

e) ____ Si lanzo una moneda por segunda vez, luego de haber obtenido cara en la primera, es más probable obtener sello.

8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera sobre la siguiente ruleta?

- (a) Todos los colores tienen la misma probabilidad.
- (b) Al girarla una vez es imposible obtener el color rojo.
- (c) La probabilidad de obtener azul es igual a la de obtener amarillo.
- (d) Si se gira la ruleta 8 veces, se obtendrá el verde en 3 oportunidades.

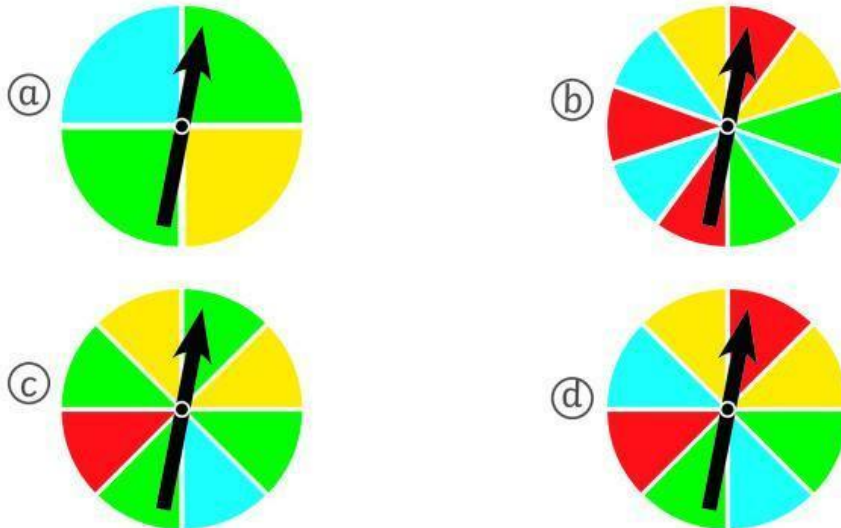


Puntos

Puntos

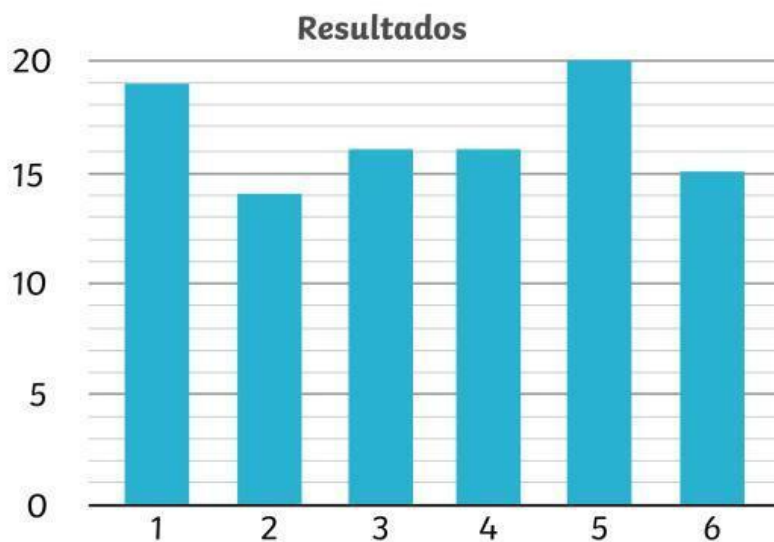


9. ¿En qué ruleta la probabilidad de obtener verde es el 25%?



Puntos

10. El siguiente gráfico corresponde a los resultados de un experimento aleatorio. Indica cuál podría ser el experimento que se realizó:



Puntos

- (a) Lanzamiento de 6 monedas.
- (b) Lanzamiento de un dado 20 veces.
- (c) Lanzamiento de un dado 100 veces.
- (d) Lanzamiento de un dado truco para obtener el número 5.

