

Lembar Kerja Peserta Didik

1

2

LKPD Matematika

Operasi Hitung Bilangan

π

+



Nama : _____

Kelas : _____



KATA PENGANTAR

1

Halo, teman-teman!

Puji syukur kita panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan izin-Nya LKPD Matematika ini bisa selesai dibuat.

LKPD ini dibuat supaya kalian bisa belajar operasi hitung bilangan dengan cara yang lebih seru dan mudah dipahami. Di dalamnya ada berbagai latihan yang bisa kalian coba sendiri, agar kalian makin terbiasa menghitung dan semakin percaya diri.

Semoga LKPD ini membantu kalian belajar dengan lebih menyenangkan. Kalau ada bagian yang belum dimengerti, jangan ragu untuk bertanya kepada guru, ya!

Selamat belajar dan semoga sukses!

2



SCAN AKU YA!
DI DALAMNYA KALIAN BISA
MELIHAT MATERI NYA 😊

1



Scan me!

2

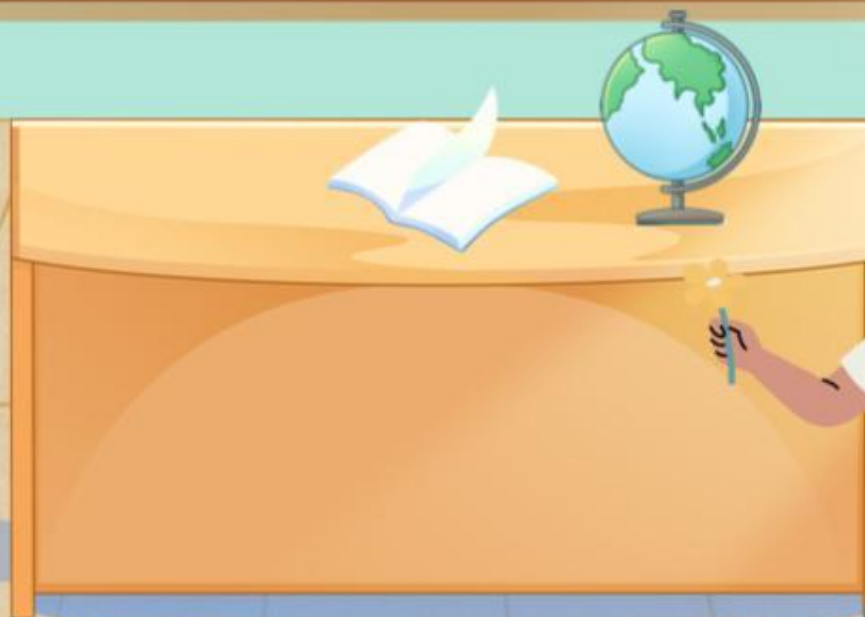


CAPAIAN PEMBELAJARAN

1

1. Memahami dan melakukan operasi hitung bilangan bulat (penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian) secara tepat.
2. Menyelesaikan masalah kontekstual yang melibatkan operasi hitung bilangan.
3. Memilih strategi operasi hitung yang sesuai dalam pemecahan masalah.

2

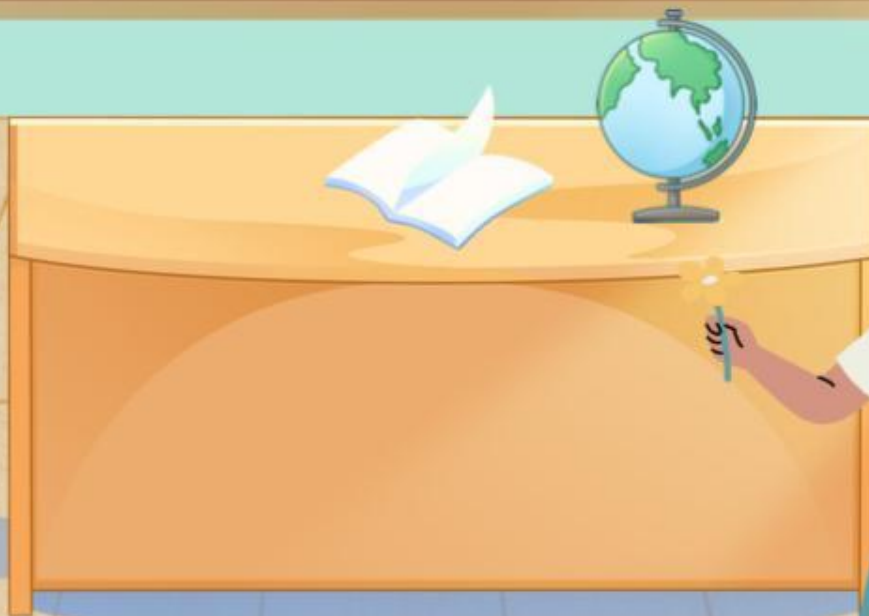


TUJUAN PEMBELAJARAN

1

1. Menghitung operasi penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian bilangan dengan benar.
2. Menggunakan operasi hitung untuk menyelesaikan soal cerita sederhana.
3. Mencocokkan dan memilih jawaban yang tepat dari berbagai bentuk latihan interaktif.

2



LATIHAN MATCHING

(COCOKKAN OPERASI DENGAN HASILNYA)



Cocokkan operasi berikut dengan hasil yang benar:

1. $345 + 120 \rightarrow \dots$

2. $570 - 245 \rightarrow \dots$

3. $36 \times 4 \rightarrow \dots$

4. $144 \div 12 \rightarrow \dots$

2



LATIHAN!

SOAL CERITA

1

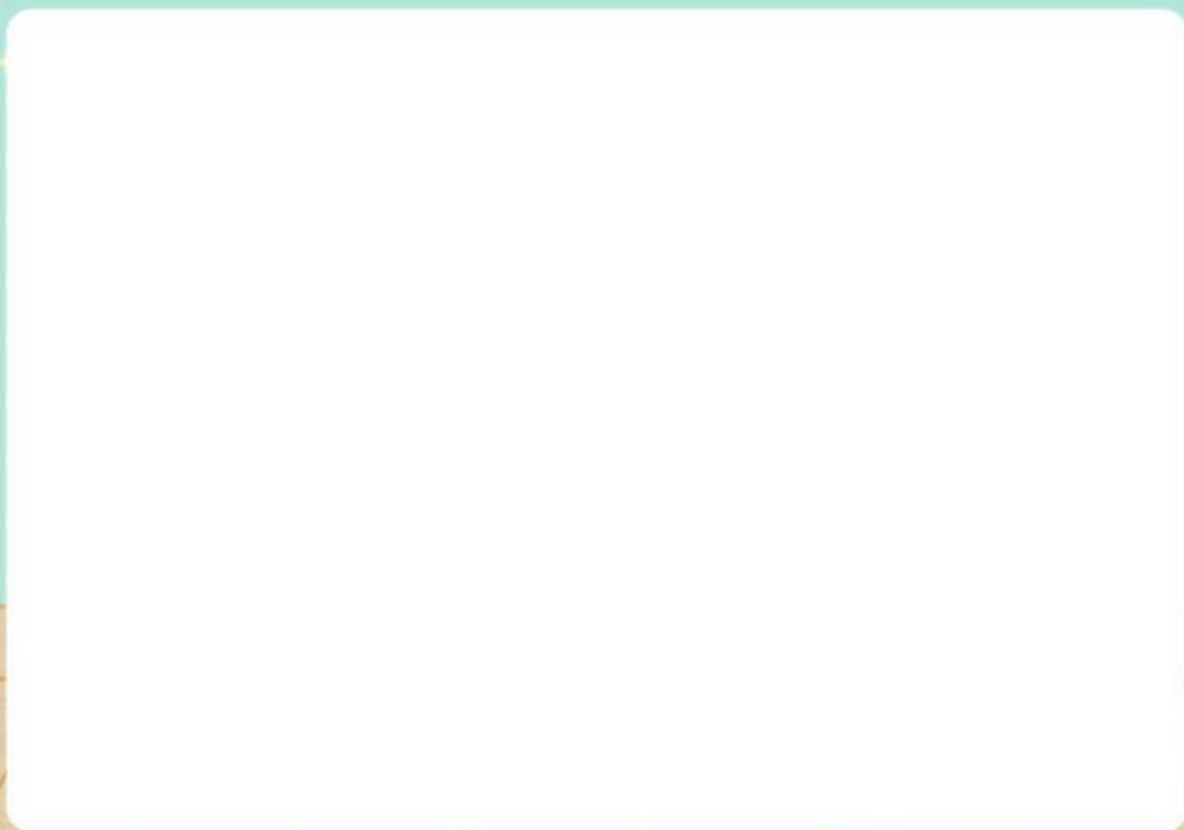
1. Ani memiliki 125 kelereng. Lalu ia membeli lagi 87 kelereng. Berapa jumlah kelereng Ani sekarang?
2. Sebuah kotak berisi 64 permen. Permen tersebut dibagi rata kepada 8 anak. Setiap anak mendapat ... permen.
3. Di perpustakaan ada 350 buku cerita. Sebanyak 127 buku sedang dipinjam siswa. Berapa buku cerita yang masih ada di perpustakaan?

2



1

REFLEKSI



2

