

## LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik)

**Mata Pelajaran** : Bahasa Indonesia

**Kelas/Semester** : I/I

**Bab** : 2. Ayo, Bermain!

**Model Pembelajaran:** PBL

**Alokasi Waktu** : 2 x 35 menit

### A. Tujuan Pembelajaran

Setelah kegiatan belajar, peserta didik diharapkan dapat:

1. Memahami permasalahan tentang anak-anak yang kurang mau bermain bersama.
2. Menulis kalimat ajakan bermain yang sopan dan menarik.
3. Menunjukkan sikap kerja sama dan empati terhadap teman.
4. Menyajikan hasil tulisan dengan percaya diri.

### B. Petunjuk Belajar

1. Bacalah dan ikuti petunjuk kegiatan dengan seksama.
2. Diskusikan bersama teman kelompokmu.
3. Tulislah jawabanmu dengan huruf rapi dan tanda baca yang benar.
4. Gunakan kata ajakan seperti: ayo, mari, yuk, maukah.

### C. Alat dan Bahan

1. Pensil, penghapus, dan buku tulis
2. Gambar permainan (bola, congklak, lompat tali, petak umpet)

## D. Kegiatan Pembelajaran (Langkah-langkah PBL)

### 1. Menemukan Masalah (Orientasi)

Perhatikan gambar di bawah ini!



Jawablah pertanyaan berikut!

- a. Mengapa anak itu tidak ikut bermain?

.....

- b. Bagaimana perasaan anak itu?

.....

- c. Bagaimana caramu agar dia mau ikut bermain?

.....

## **2. Diskusi (Menyelidiki Masalah)**

Setiap kelompok mendapat satu gambar permainan (bola, congklak, lompat tali, petak umpet).

Tulislah hasil diskusimu!

☞ Kalimat ajakan kelompok kami:

.....  
.....

## **3. Menulis Kalimat Ajakan (Mengembangkan Solusi)**

Sekarang tulislah satu kalimat ajakan bermain yang sopan dan menggunakan tanda baca yang benar.

Contoh: Ayo bermain congklak bersama!

Tulisanmu:

.....  
.....

## **4. Refleksi (Menutup Pembelajaran)**

Jawablah dengan jujur pertanyaan berikut!

1. Apa yang kamu pelajari hari ini?

.....

2. Bagaimana perasaanmu saat menulis kalimat ajakan?

.....

3. Apakah kamu akan mengajak teman bermain lagi nanti?

.....