คำถามหลังจากทำกิจกรรม

1. จับคู่ บล็อกคำสั่ง กับ ประโยชน์การใช้งาน ในใบงาน 02 กระโดดโลดเต้น ที่มีความสัมพันธ์กัน

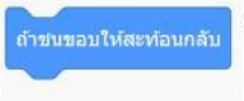
- วนซ้ำไม่สิ้นสุด
- เปลี่ยนท่าเต้นของตัวละคร
- ตัวละครเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
- แสดงเสียงเพลง
- กำหนดตำแหน่งของตัวละคร

2. ถ้าต้องการให้ตัวละคร กระโดด ก่อนที่จะเริ่มเต้นและเปลี่ยนตำแหน่ง ต้องใช้บล็อกคำสั่งใด

.....

.....

.....

3. ถ้าไม่ใช้คำสั่ง 

ตัวละครจะเป็นอย่างไร

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS