

# EVALUACIÓN DE PSEUDOCÓDIGOS

## 1. Emparejamiento (6 puntos – 1 punto c/u)

Relaciona cada concepto con su definición correcta.

| Concepto     | Definición  |
|--------------|---|
| A. Variable  | 1. ( ) Es un conjunto de pasos ordenados para resolver un problema. |
| B. Condición | 2. ( ) Es el dato que proporciona el usuario al algoritmo.          |
| C. Algoritmo | 3. ( ) Es un espacio para almacenar información cambiante.          |
| D. Iteración | 4. ( ) Es un criterio lógico que permite tomar decisiones.          |
| E. Entrada   | 5. ( ) Es la información que el algoritmo devuelve al usuario.      |
| F. Salida    | 6. ( ) Es la repetición de una o varias instrucciones.              |

## 2. Verdadero o Falso (4 puntos – 1 punto c/u)

Escribe **V** si la afirmación es verdadera o **F** si es falsa.

1. ( ) El pseudocódigo puede ejecutarse directamente en una computadora.
2. ( ) La estructura “Si... Entonces... FinSi” sirve para tomar decisiones.
3. ( ) En pseudocódigo, “Leer” se utiliza para mostrar datos al usuario.
4. ( ) Un algoritmo puede tener ciclos y decisiones al mismo tiempo.

## 3. Opción Múltiple (5 puntos – 1 punto c/u)

Selecciona la respuesta correcta.

1. ¿Cuál es la instrucción correcta para pedir un dato al usuario?  
A) Escribir  
B) Mostrar  
C) Leer  
D) Imprimir
2. ¿Qué estructura se usa para repetir instrucciones mientras se cumpla una condición?

- A) Mientras  
B) Para  
C) Repetir  
D) Según
3. ¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de operador lógico?  
A) +  
B) \*  
C) MOD  
D) Y
4. ¿Cuál de los siguientes es un pseudocódigo válido para sumar dos números?  
A) Suma = a + b  
B) Escribir a + b  
C) total ← a + b  
D) total = suma(a,b)
5. ¿Qué tipo de datos se obtiene al evaluar: (5 > 3) ?  
A) Entero  
B) Real  
C) Booleano  
D) Cadena

#### 4. Completar (3 puntos – 1 punto c/u)

Completa correctamente cada instrucción.

| Variable | tipo | condición | instrucciones | condición | leer | inicio | fin | a |
|----------|------|-----------|---------------|-----------|------|--------|-----|---|
|----------|------|-----------|---------------|-----------|------|--------|-----|---|

1. Para declarar una variable en pseudocódigo se usa:  
**Definir \_\_\_\_\_ Como \_\_\_\_\_**
2. La estructura para un condicional simple es:  
**Si \_\_\_\_\_ Entonces \_\_\_\_\_ FinSi**
3. Un ciclo “Mientras” termina cuando la \_\_\_\_\_ se vuelve falsa.

#### 5. Pregunta de desarrollo corto (2 puntos)

Explica con tus propias palabras **qué es un algoritmo** y para qué sirve en programación.

.....