

NOMBRE:

CURSO:

FECHA:

1. **ELIGE LA MEJOR OPCIÓN**
2. EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL SIRVE PARA RESOLVER / COMPLICAR PROBLEMAS.
3. DIVIDIR UN PROBLEMA GRANDE EN PARTES PEQUEÑAS ES DESCOMPOSICIÓN / MEZCLA.
4. QUITAR DETALLES QUE NO AYUDAN SE LLAMA ABSTRACCIÓN / CONFUSIÓN.
5. UNA SECUENCIA DE PASOS ORDENADOS ES UN ALGORITMO / DIBUJO.
6. RECONOCER ELEMENTOS QUE SE REPITEN ES PATRONES / RUIDO.

2.(ESCRIBE V O F)

1. LA DESCOMPOSICIÓN FACILITA ENTENDER UN PROBLEMA. V / F
2. UN ALGORITMO PUEDE TENER PASOS EN CUALQUIER ORDEN. V / F
3. LA ABSTRACCIÓN ELIMINA INFORMACIÓN INNECESARIA. V / F
4. LOS PATRONES AYUDAN A CREAR SOLUCIONES MÁS EFICIENTES. V / F
5. PENSAMIENTO COMPUTACIONAL SOLO SE USA EN COMPUTACIÓN. V / F

3. ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA

1. CUANDO CORREGIMOS ERRORES EN UN PROCESO HACEMOS DEPURACIÓN / DECORACIÓN.
2. ANTES DE RESOLVER UN PROBLEMA DEBEMOS ANALIZAR / OLVIDAR LA SITUACIÓN.
3. UN BUEN ALGORITMO DEBE SER CLARO / CONFUSO.
4. EL RECONOCIMIENTO DE PATRONES PERMITE PREDECIR / OCULTAR RESULTADOS.
5. LA ABSTRACCIÓN PERMITE ENFOCARSE EN LO IMPORTANTE / INNECESARIO.

4. ESCRIBE UNA PALABRA

1. LA _____ PERMITE DIVIDIR UN PROBLEMA EN PARTES PEQUEÑAS.
2. CORREGIR ERRORES SE LLAMA _____.
3. LA HABILIDAD DE NOTAR REPETICIONES ES _____.
4. UN ALGORITMO DEBE SER CLARO Y _____.
5. PARA RESOLVER UN PROBLEMA PRIMERO DEBO _____ LO QUE SE NECESITA.