

REPASO LENGUA TEMA 3



Tres amigos en el parque.

Un día de otoño se encontraban tres amigos jugando en el parque, como casi todos los días.

Andrés: Podríamos jugar a caminar por los bordillos. ¡A ver quién aguanta más sin poner el pie en el suelo!

Marta: Claro, como tú nunca te caes porque tienes tan buen equilibrio. Mejor jugamos a hacer carreras, como el viernes pasado.

Ángela: ¡Ya está la otra!; ¡la que siempre nos gana a todos corriendo! Yo creo que deberíamos jugar al elástico. Es un juego que me encanta.

Cada uno quería jugar al juego que mejor se le daba. Generalmente lograban ponerse de acuerdo, pero ese día no lo consiguieron.

En ese momento, vieron a la hermana pequeña de Marta que estaba aprendiendo a montar en bicicleta. Se caía todo el rato y nadie le echaba una mano.

Los tres amigos se miraron y, sin decir ninguna palabra, fueron corriendo donde estaba la pequeña para darle los mejores consejos, o los que a ellos les fueron mejor cuando eran más pequeños y estaban aprendiendo a montar en bici.

Marta: No debes tener miedo, así lo logras más rápido.

Andrés: Empieza a pedalear que yo te cojo del sillín para que no te caigas.

Ángela: Mira siempre hacia delante, así mantienes el equilibrio.
¡Qué bonita es la amistad!

Marca la respuesta correcta.

¿Quiénes son los protagonistas de esta historia?

- La hermana de Marta.
- Los tres amigos: Marta, Ángela y Andrés.
- Sólo Marta y su hermana.

¿Qué se le daba mejor hacer a Andrés?

- Saltar al elástico.
- Hacer carreras corriendo hasta la meta.
- Hacer equilibrios por los bordillos.

¿Por qué no se ponían de acuerdo esa tarde?

- Porque cada uno quería hacer lo que mejor se le daba.
- Porque estaban aburridos de jugar siempre a lo mismo.
- Porque Ángela era muy mandona y quería dominarles.

¿Qué hizo que se pusieran de acuerdo?

- Pensar que era mejor jugar a cualquier otro juego.
- Ver a una niña pequeña con problemas.
- Recordar cuando ellos aprendieron a montar en bici.

¿Por qué crees que termina con la frase de la amistad?

- Porque la amistad es muy bonita.
- Porque si siempre discutes nunca juegas a nada.
- Porque al final, aunque discutas, terminas jugando.

1. Elige según se escriban con g o con j.

Paisaje	Corage	Ropage	Jefe
Paisage	Coraje	Ropaje	Gefe
Geranio	Girafa	Girasol	German
Jeranio	Jirafa	Jirasol	Jerman
Ligero	Sonagero	Ojear	Cajero
Lijero	Sonajero	Ogear	Cagero

2. Coloca por orden alfabético las siguientes palabras.

Oca Delfín Ballena Elefante Tortuga Serpiente Mono

--	--	--	--	--	--	--	--

3. Fíjate bien en el cartel y contesta.



¿Qué se celebra ese día?

--	--	--

¿Dónde se celebrará este evento?

--	--	--

¿Qué información falta en el cartel?

--	--	--

¿Qué actividad se realiza a las 11:30 de la mañana?

--	--	--

¿Con qué frase nos anima a participar?

--	--	--

4. Coloca las imágenes de estas palabras polisémicas.

Carta	Planta	Aguja	Polo	Muñeca



5. Escribe al dictado estas frases.
