

تصميم الواقع المعزز، بناء فكره



ضعي علامه صح وعلامه غلط في المكان المناسب :

1. يمكن للواقع المعزز أن يدمج العالم الحقيقي مع العالم الافتراضي لتوفير تجربة غامرة للمستخدم: صح / خطأ
2. تطبيقات الواقع المعزز صعبة الاستخدام وتتطلب أجهزة معقدة: صح / خطأ
3. يساعد الواقع المعزز الطلاب على التعلم بطريقة تفاعلية وممتعة: صح / خطأ
4. لا يمكن مشاركة الخبرات بين المستخدمين باستخدام الواقع المعزز: صح / خطأ
5. من عيوب الواقع المعزز أنه قد يسبب مشاكل صحية نتيجة الإفراط في استخدامه: صح / خطأ

اختاري الاجابه الصحيحه:

6. يساعد الواقع المعزز في تصوير مشاريع البناء والهندسة المعمارية من خلال:

- (أ) عرض النصوص فقط
- (ب) استخدام التخطيط والتصاميم ثلاثية الأبعاد
- (ج) التواصل عبر البريد الإلكتروني
- (د) كتابة التقارير الهندسية

7. من مجالات استخدام الواقع المعزز في التعليم الطبي:

- (أ) عرض خرائط جغرافية
- (ب) مشاهدة أفلام وثائقية
- (ج) إظهار نماذج ثلاثية الأبعاد لأعضاء جسم الإنسان
- (د) كتابة الملاحظات الطبية

8. الهدف من استخدام الواقع المعزز في مجال البيع بالتجزئة؟

- (أ) زيادة عدد الموظفين في المتاجر
- (ب) مساعدة المستهلكين على اتخاذ قرارات شراء أفضل
- (ج) تقليل جودة المنتجات
- (د) تقليل استخدام التكنولوجيا

9. كيف تستفيد صناعات الطباعة والإعلان من تقنية الواقع المعزز؟

- (أ) بعرض محتوى رقمي ثلاثي الأبعاد فوق الصحف والمجلات الواقعية
- (ب) بطباعة الصور فقط دون استخدام الواقع المعزز
- (ج) بحذف الإعلانات من الصحف
- (د) باستخدام الصور الثابتة فقط

10. من الاستخدامات الإضافية لتطبيقات الواقع المعزز في التسويق:

- (أ) توجيه العملاء إلى المتاجر والغرف الافتراضية
- (ب) تصميم الأزياء التقليدية
- (ج) إنتاج الأفلام الوثائقية