(برامج وتطبيقات الرسم والتصميم الرقمي)

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة: -

1-ماهو البرنامج الأكثر استخداما للفن الرقمي الإحترافي:

أ-بروكريت ب-أدوبي فوتوشوب ج-بلندر 2D د-أدوبي إنميت

2-تطبيق يجعلك قادرا على محاكاة تجارب الرسم الواقعية:

أ-موها إنميشن ب-سينفنج ستوديو ج-أدوبي اليستريتور د-بروكريت

3-برنامج تم إنشاؤه كحل صناعي قوي لإنشاء رسوم متحركة بجودة الأفلام:

أ-أدوبي إنميت ب-ميدي بانغ بينت ج-إيبيس بينت اكس د-سينفنج ستوديو

4-تطبيق يسمح لك بمشاركة تصاميمك مع اصدقائك على مواقع التواصل الاجتماعي:

أ-أدوبي فوتوشوب ب-بلندر 2D ج-إيبيس بينت إكس د-موها إنميشن سوفت وير

5-تطبيق يستخدم الحفظ السحابي للسماح للمستخدمين بنقل عملهم بين المنصات بسهولة:

أ-ميدي بانغ بينت ب-أدوبي اليستريتور ج-بروكريت د-سينفنج ستوديو

السؤال الثاني: ضعي كلمة صح أمام الإجابة الصحيحة وخطأ أمام الإجابة الخاطئة: -

6- يعد الرسم الرقمي أكثر مرونة من الرسم الورقي ( )

7- يقوم الرسم الرقمي بأخذ وقت أكبر مقارنة بالأدوات التقليدية ( )

8- يسهل التعديل وتصحيح الأخطاء في الرسم الورقي ( )

9- يمكن إنشاء هياكل عظمية لتسهيل التحريك في برنامج موها انميشين سوفت وير( )

10- من عيوب الرسم الرقمي انه يسهل عمل المبتدئين ( )

LIVEWORKSHEETS