**LICEO NACIONAL ANTONIA SANTOS**
**FINAL**
**EVALUACION 11**

# Evaluación de Scratch: Bucles y Sensores

## Parte A. Selección múltiple (marca con una X la respuesta correcta)

1. ¿Cuál es la función del bloque "por siempre" en Scratch?

| | |
|---|---|
| ( ) | a) Repite una acción un número específico de veces. |
| ( ) | b) Repite una acción hasta que se cumpla una condición. |
| ( ) | c) Repite una acción de manera indefinida. |
| ( ) | d) Ejecuta la acción solo una vez. |

2. El bloque "repetir hasta que" se usa para:

| | |
|---|---|
| ( ) | a) Ejecutar una acción una sola vez. |
| ( ) | b) Repetir acciones mientras una condición sea verdadera. |
| ( ) | c) Repetir acciones hasta que la condición se cumpla. |
| ( ) | d) Ejecutar solo si se presiona la tecla espacio. |

3. ¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de sensor en Scratch?

| | |
|---|---|
| ( ) | a) Bloque "mover 10 pasos". |
| ( ) | b) Bloque "tocar color [ ]". |
| ( ) | c) Bloque "decir Hola". |
| ( ) | d) Bloque "por siempre". |

4. El bloque "si… entonces" puede usarse junto con sensores para:

| | |
|---|---|
| ( ) | a) Cambiar el escenario automáticamente. |
| ( ) | b) Ejecutar acciones cuando se cumpla una condición detectada. |
| ( ) | c) Repetir una acción infinitamente. |
| ( ) | d) Hacer que el objeto se oculte al iniciar el programa. |

5. El bloque "¿tecla [ ] presionada?" pertenece a:

| | |
|---|---|
| ( ) | a) Control. |
| ( ) | b) Movimiento. |
| ( ) | c) Sensores. |
| ( ) | d) Apariencia. |

LIVEWORKSHEETS

## Parte B. Verdadero (V) o Falso (F)

| | |
|---|---|
| ( ) V ( ) F | 6. El bloque "repetir 10" ejecuta la acción infinitamente. |

| | |
|---|---|
| ( ) V ( ) F | 7. Los sensores permiten que el programa interactúe con el usuario o con el entorno. |

| | |
|---|---|
| ( ) V ( ) F | 8. El bloque "por siempre" se detiene solo cuando el programa finaliza. |

| | |
|---|---|
| ( ) V ( ) F | 9. El sensor "distancia al puntero del ratón" mide qué tan cerca está el sprite del puntero. |

| | |
|---|---|
| ( ) V ( ) F | 10. Los bucles solo funcionan con bloques de movimiento. |

**Evaluacion EXCEL**

**Evaluación: Excel – Funciones y Herramientas Intermedias**

**Parte I. Selección múltiple (marca con X la respuesta correcta)**

1. **La fórmula =CONCAT(A2; " "; B2) sirve para:**
   **a) Sumar dos números**
   **b) Unir textos de dos celdas en una sola**
   **c) Restar valores**
   **d) Buscar datos en una tabla**

2. **La función =SI(C2>=3;"Aprobado";"Reprobado") indica:**
   **a) Que la celda C2 contiene texto**
   **b) Que se evalúa si la nota es mayor o igual a 3**
   **c) Que se calcula un promedio de notas**
   **d) Que se aplica un formato automático**

3. **La herramienta Formato condicional permite:**
   **a) Aplicar bordes y colores a una tabla**
   **b) Cambiar automáticamente el estilo de una celda según un criterio**
   **c) Ordenar de menor a mayor**
   **d) Proteger la hoja de cálculo**

4. **La fórmula =PROMEDIO(D2:D10) devuelve:**
   **a) La suma de los datos**

LIVEWORKSHEETS

b) El número más grande de la lista
c) El valor medio de un rango de celdas
d) El número más pequeño de la lista

5. La validación de datos en Excel se utiliza para:
   a) Restringir el tipo de información que se puede escribir en una celda
   b) Bloquear el archivo completo
   c) Copiar celdas automáticamente
   d) Insertar comentarios en celdas

---

LIVEWORKSHEETS