

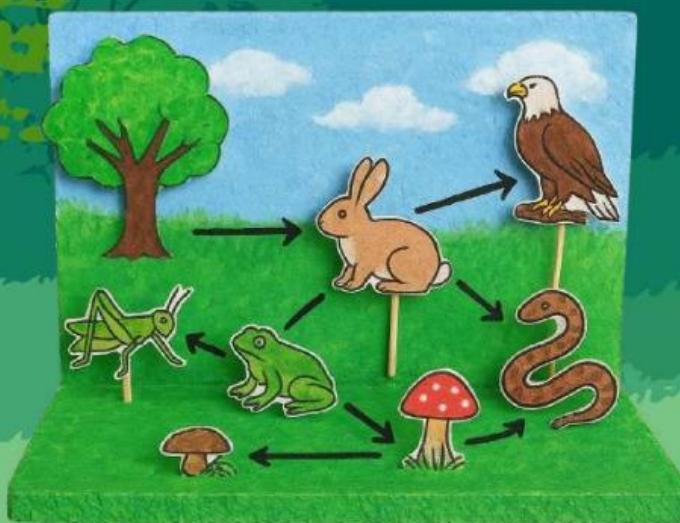
PENUGASAN 2

PROSEDUR PEMBUATAN *Diorama Jaring-jaring Makanan*

Berikut adalah langkah-langkah untuk membuat diorama jaring-jaring makanan menggunakan styrofoam:

A. Alat dan Bahan

1. Styrofoam (untuk dasar diorama)
2. Gunting atau cutter (untuk memotong styrofoam)
3. Lem tembak atau doble tape
4. Tusuk gigi / lidi
5. Gambar atau model miniatur hewan dan tumbuhan (bisa dicetak dari internet atau dibuat manual)
6. Hiasan tambahan (misalnya, pasir, rumput plastik, atau batu miniatur)



B. Langkah-Langkah:



1. Persiapkan Styrofoam:

- Ambil selembar styrofoam dengan ukuran sesuai yang diinginkan untuk diorama.
- Potong menjadi dua dan jadikan huruf L.

2. Penempelan Styrofoam:

Tempel bagian-bagian styrofoam seseuai dengan kreatifitas kalian.

3. Buat Komponen Rantai Makanan:

- Gunting model tumbuhan dan hewan yang akan dimasukkan ke dalam rantai makanan, misalnya: Produsen (tumbuhan hijau), Konsumen 1 (serangga atau kelinci), Konsumen 2 (burung atau ular), Konsumen puncak (elang atau hewan karnivora besar).

4. Susun potongan gambar hewan yang sudah di potong dan tempel pada tusuk gigi.

5. Susun Model di Styrofoam:

- Tusukkan tusuk gigi yang sudah ditempel gambar model tumbuhan dan hewan pada styrofoam.
- Tempatkan sesuai urutan rantai makanan: produsen di dasar, konsumen pertama, konsumen kedua, hingga konsumen puncak.
- Pastikan setiap elemen jaring-jaring makanan terhubung secara visual, bisa dengan menambahkan panah kecil yang menunjukkan arah energi berpindah.

6. Tambahkan Hiasan dan Detail:

- Tambahkan elemen dekoratif seperti pasir, batu miniatur, atau rumput plastik untuk membuat diorama terlihat lebih hidup.

7. Finishing:

- Periksa kembali posisi setiap elemen diorama dan pastikan semuanya kokoh terpasang.
- Biarkan lem mengering sempurna sebelum dipindahkan.

Diorama jaring-jaring makanan Anda kini siap dipresentasikan !

Sintaks 4

Memonitor Peserta Didik dan Kemajuan Proyek (Memonitor The Student and Then Progress of The Project)

Selama proses pembuatan, catat perkembangan diorama kelompok kalian!

1. Apa kesulitan yang kalian hadapi dalam proses pembuatan diorama?



2. Bagaimana solusi yang kalian lakukan?



3. Buat laporan singkat perkembangan proyek!



Sintaks 5

Menguji Hasil (Accses The Outcomes)

1. Tunjukkan diorama kelompokmu di depan kelas!

2. Jelaskan:

- Ekosistem yang dibuat
- Rantai makanan dan jaring-jaring makanan yang terbentuk
- Peran tiap makhluk hidup (produsen, konsumen tingkat I, konsumen tingkat II, konsumen tingkat III, Konsumen tingkat IV (predator), dan dekomposer/pengurai.

Sintaks 6

Mengevaluasi Pengalaman (Evaluate the Experience)

Jawablah pertanyaan refleksi berikut berdasarkan pengalamamu!

1. Apa perbedaan rantai makanan dan jaring-jaring makanan?



2. Apa yang kalian pelajari dari pembuatan proyek ini?



3. Bagaimana perasaanmu saat membuat proyek diorama?

