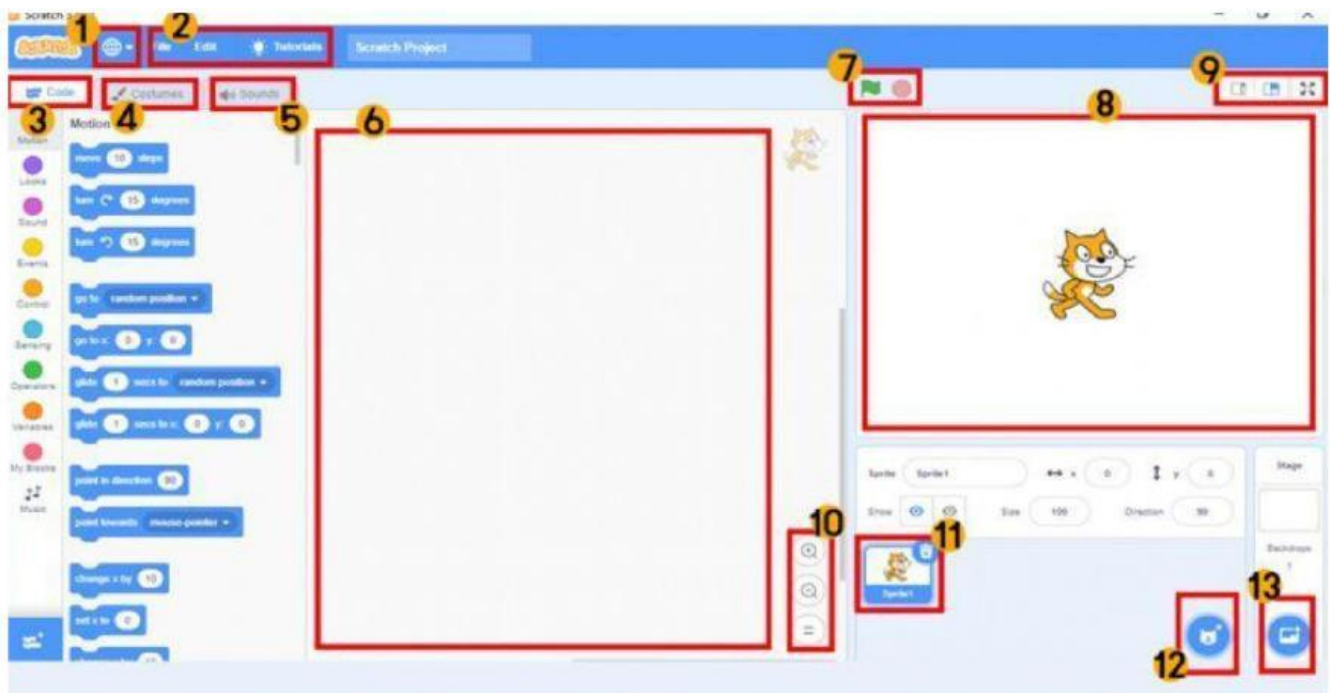


ใบกิจกรรมเรื่อง รู้จักโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำหมายเลข 1- 13 เติมลงในข้อความที่ตรงกับการทำงานของโปรแกรม Scratch



- หมายเลข คือ เวทีแสดงผล
- หมายเลข คือ ปุ่มเปลี่ยนภาษา
- หมายเลข คือ พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง
- หมายเลข คือ ปุ่มย่อ - ขยายสำหรับวางโค้ดคำสั่ง
- หมายเลข คือ เพิ่มฉากหลัง
- หมายเลข คือ ปุ่มควบคุมการแสดงผลของโปรแกรม
- หมายเลข คือ แท็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง
- หมายเลข คือ เพิ่มตัวละคร
- หมายเลข คือ แถบเมนู
- หมายเลข คือ ปุ่มเริ่มและหยุด
- หมายเลข คือ ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า
- หมายเลข คือ แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง
- หมายเลข คือ แท็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง

ชื่อ..... ชั้น.....เลขที่.....