

Sifat bayangan disebut nyata jika bayangan tersebut hasil pertemuan sinar pantul dan berada di depan cermin

Sifat bayangan disebut maya jika bayangan hasil pertemuan perpanjangan sinar pantul dan berada di belakang cermin

Jarak Benda (s_o)	Jarak Bayangan (s')	Jarak Fokus ($\frac{1}{f} = \frac{1}{s_o} + \frac{1}{s'}$)	Sifat Bayangan		
			Nyata/Maya	Diperbesar/diperkecil	Tegak/Terbalik
240					
200					
160					
40					

Analisis Data

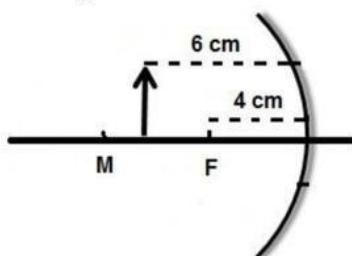
- Berapa rata-rata jarak focus dan jari-jari kelengkungan cermin tersebut?

- Jika benda diletakan antara focus dan cermin, bagaimana sifat bayangan yang terbentuk?

- Jika benda diletakan antara focus dan jari-jari kelengkungan, bagaimana sifat bayangan yang terbentuk?

- Jika benda diletakan setelah jari-jari kelengkungan, bagaimana sifat bayangan yang terbentuk?

- Gambar berikut menampilkan benda yang berada di depan sebuah cermin cekung.



Apabila benda digeser 6 cm menjauhi cermin, maka jarak dan sifat bayangan yang terbentuk adalah