

3

KEGIATAN 3

Discovery

- Siswa memilih salah satu dari kategori yang akan diteliti lebih lanjut
- Menentukan ide/gagasan untuk proyek

Setelah kalian mempelajari setiap kategori yang berhubungan dengan lingkungan, sekarang diskusikanlah dan tentukan rancangan proyek yang akan kalian buat secara berkelompok !

Sebelum kamu mulai mengerjakan proyek ini, bacalah rubrik penilaian proyek dengan saksama. Rubrik ini akan menjadi pedoman bagi kamu dan kelompokmu dalam mengerjakan setiap tahap kegiatan proyek.

Rubrik penilaian ini mencakup aspek:

- Pemahaman konsep ilmiah,
- Kualitas rancangan dan pelaksanaan proyek,
- Kemampuan evaluasi,
- Presentasi proyek,
- Kerja sama tim,
- Serta sikap peduli terhadap lingkungan.

✓ Apa yang perlu kamu lakukan?

1. Diskusikan rubrik ini bersama kelompokmu.
2. Gunakan rubrik sebagai acuan saat menyusun proyek, mulai dari perencanaan, pelaksanaan, hingga presentasi.
3. Periksa kembali pekerjaanmu sebelum dikumpulkan, pastikan setiap aspek dalam rubrik sudah kamu upayakan sebaik mungkin.



3

KEGIATAN 3

Discovery



Rubrik Penilaian Proyek Siswa

| |
|---|
| Aspek: Pemahaman Konsep |
| Kriteria: Penguasaan siswa terhadap konsep ilmiah yang relevan dengan proyek |
| Skor 4: Menjelaskan konsep ilmiah secara tepat dan mendalam, serta menerapkannya dalam proyek |
| Skor 3: Menjelaskan konsep dengan cukup tepat |
| Skor 2: Menjelaskan sebagian konsep, masih keliru |
| Skor 1: Tidak mampu menjelaskan konsep dengan tepat |
| Aspek: Rancangan Proyek |
| Kriteria: Kualitas ide, inovasi, dan kelengkapan desain proyek |
| Skor 4: Inovatif, realistis, dan lengkap dengan jadwal, alat, serta estimasi biaya |
| Skor 3: Ide cukup menarik, desain sebagian lengkap |
| Skor 2: Ide sederhana, desain kurang lengkap |
| Skor 1: Tidak ada ide jelas atau tidak realistis |
| Aspek: Pelaksanaan Proyek |
| Kriteria: Proses pengerjaan proyek dan kemampuan menerapkan rencana |
| Skor 4: Proyek dikerjakan sesuai rencana, tepat waktu, dan berkualitas tinggi |
| Skor 3: Proyek dikerjakan dengan sedikit penyimpangan |
| Skor 2: Banyak penyimpangan dari rencana |
| Skor 1: Proyek tidak selesai atau tidak sesuai rencana |
| Aspek: Evaluasi Produk |
| Kriteria: Analisis terhadap kelebihan, kekurangan, dan solusi dari hasil proyek |
| Skor 4: Evaluasi mendalam dan kritis terhadap semua aspek produk |
| Skor 3: Evaluasi cukup baik, belum menyeluruh |
| Skor 2: Evaluasi masih dangkal |
| Skor 1: Tidak ada evaluasi atau sangat minim |

3

KEGIATAN 3

Discovery



Rubrik Penilaian Proyek Siswa

| |
|---|
| Aspek: Presentasi Proyek |
| Kriteria: Kemampuan menyampaikan hasil proyek secara lisan atau visual |
| Skor 4: Presentasi sangat menarik, runtut, dan informatif, media kreatif dan tepat guna |
| Skor 3: Presentasi cukup baik dan informatif |
| Skor 2: Presentasi kurang runtut dan menarik |
| Skor 1: Presentasi tidak jelas dan membingungkan |
| Aspek: Kerja Sama Tim |
| Kriteria: Partisipasi dalam kelompok dan pembagian tugas |
| Skor 4: Semua anggota aktif, saling membantu, pembagian tugas adil dan efisien |
| Skor 3: Sebagian anggota aktif |
| Skor 2: Ada anggota yang dominan atau pasif |
| Skor 1: Tidak ada kerja sama yang terlihat |
| Aspek: Sikap terhadap Lingkungan |
| Kriteria: Komitmen terhadap perubahan perilaku ramah lingkungan |
| Skor 4: Menunjukkan sikap positif dan konsisten terhadap lingkungan selama proyek |
| Skor 3: Sering menunjukkan sikap peduli lingkungan |
| Skor 2: Kadang menunjukkan sikap peduli lingkungan |
| Skor 1: Tidak menunjukkan kepedulian |
| Kategori Nilai: |
| 25-28 : Sangat Baik (A) |
| 20-24 : Baik (B) |
| 15-19 : Cukup (C) |
| <15 : Perlu Bimbingan (D) |

3

KEGIATAN 3

Discovery



PROJECT DESIGN

katagori yang dipilih :

Judul Proyek :

Deskripsi singkat :

Anggota Kelompok :

3

KEGIATAN 3

Discovery



PROJECT DESIGN

Bahan :

Alat :

Langkah Pengerjaan:

3

KEGIATAN 3

Discovery



PROJECT DESIGN

Jadwal Pengerjaan :

A large, empty rectangular box with rounded corners, intended for drawing a project schedule.

Estimasi biaya :

A horizontal, empty rectangular box with rounded corners, intended for writing cost estimates.

Gambar Rancangan:

A large, empty rectangular box with rounded corners, intended for drawing a design or sketch.