

# ■ FICHA INTERACTIVA

## EL ENTORNO DE TRABAJO DE BOOK CREATOR

Nombre: \_\_\_\_\_ Grado: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### ■ Propósito:

Reconocer las principales partes y funciones del entorno de trabajo de Book Creator para crear libros digitales de manera creativa y colaborativa.

### ■ 1. Completa los espacios con la palabra correcta.

(Usa estas palabras: biblioteca – + – i – páginas)

1. En Book Creator, todos los libros se guardan en la \_\_\_\_\_.
2. Para agregar imágenes, texto o audio, usamos el botón \_\_\_\_\_.
3. El botón \_\_\_\_\_ nos permite cambiar el color, tamaño y fondo.
4. Desde la \_\_\_\_\_ podemos crear nuevos libros o ver los de nuestros compañeros.
5. En la parte inferior se encuentran las \_\_\_\_\_ del libro.

### ■ 2. Verdadero o Falso

Nº	Afirmación	V	F
1	En Book Creator solo se pueden escribir textos, no agregar imágenes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Puedes grabar tu voz y añadir audio en una página del libro.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	El entorno de trabajo es igual al de PowerPoint.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Los libros creados pueden compartirse con tus compañeros o el docente.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

### ■ 3. Empareja cada parte del entorno con su función.

Escribe la letra que corresponda en cada número.

1. Biblioteca	a) Sirve para agregar texto, imágenes o audio.
2. Botón +	b) Permite cambiar color, tamaño o fondo.
3. Botón i	c) Lugar donde se guardan los libros.
4. Páginas del libro	d) Muestran el contenido creado.

5. Barra de herramientas

e) Contiene los botones principales.

#### ■ 4. Reflexiona

¿Cuál parte del entorno de Book Creator te pareció más fácil o divertida de usar?

¿Por qué?

---

---

---

---