PETUNJUK PENGGUNAAN E-LKPD

BAGI GURU

1. Sebelum menggunakan E-LKPD guru diharapkan membagi peserta didik dalam beberapa kelompok.
2. Guru membimbing peserta didik yang mengalami kesulitan dalam menggunakan E-LKPD.
3. Guru mengarahkan peserta didik untuk bekerjasama dalam kelompok untuk belajar berdasarkan sintak problem based learning.
4. Pada tahap mengembangkan dan menyajikan hasil karya, guru membantu peserta ididk dalam merencanakan serta menyiapkan laporan serta membantu peserta didik untuk berbagi tugas dengan teman kelompok.
5. Pada tahap mengembangkan dan menyajikan hasil karya, guru membantu peserta didik dalam merencanakan serta menyiapkan laporan serta membantu peserta didik untuk berbagi tugas dengan teman kelompok.
6. Guru memastikan peserta didik mengklik tombol "menyelesaikan" disetiap tahapan PBL agar jawabannya tersimpan.
7. Guru dapat melihat LKPD yang telah djawab peserta didik pada menu malibox pada liveworksheets.
8. Guru memberikan penilaian terhadap kegiatan yang telah dilakukan peserta didik.
9. Guru melihat E-LKPD yang telah dikerjakan peserta didik pada menu mailbooks

LIVEWORKSHEETS

PETUNJUK PENGGUNAAN E-LKPD

BAGI PESERTA DIDIK

1. Bacalah terlebih dahulu capaian pembelajaran, dan tujuan pembelajaran yang disajikan.
2. Bacalah terlebih dahulu materi yang bersangkutan sebelum pembelajaran dimulai.
3. Ikutilah pembelajaran berdasarkan sintak Problem Based Learning untuk menentukan konsep secara mandiri.
4. Pada tahap membimbing penyelidikan, peserta didik mengumpulkan informasi yang tepat boleh dari internet maupun youtube.
5. Pada tahap mengembangkan dan menyajikan hasil karya, peserta didik menyajikan hasil dari percobaan yang telah dilakukan seperti laporan dan video.
6. Gunakan berbagai sumber relevan untuk menyelesaikan masalah.
7. Bertanyalah kepada guru apablia terdapat kesulitan dalam mengerjakan E-LKPD.
8. Peserta didik haruk mengklik tombol " menyelesaikan" untuk menyimpan jawaban disetiap tahapan PBL.
9. Presentasikan hasil diskusi di depan kelas.

LIVEWORKSHEETS

PETUNJUK PENGGUNAAN NAVIGASI

No	Tombol	Kegunaan
1		Tombol ini digunakan untuk menu utama
2		Tombol ini digunakan kehalaman sebelumnya
3		Tombol ini digunakan kehalaman selanjutnya

LIVEWORKSHEETS