

Základy Informatiky

A. Doplň správný pojem

1. _____ říká počítači, co má dělat.
2. _____ je opakování určité části programu.
3. _____ rozhoduje, která větev programu se provede.
4. _____ uchovává hodnotu, kterou můžeme později měnit.
5. _____ je popis řešení problému krok za krokem.

B. Přiřaď příklady k pojmům

Pojem

1 Proměnná

2 Podmínka

3 Cyklus

4 Funkce/metoda

5 Komentář

Příklad

`int soucet(int a, int b)`

`if(x>y)`

`//Součet provedeš znaménkem +`

`int x = 10;`

`for (int i = 0; i < 3; i++)`

C. Vyber pouze pravdivá řešení

- 1 Proměnná slouží k uložení hodnoty v paměti.
- 2 Příkaz if se používá k opakování kódu.
- 3 Příkaz for vytváří cyklus.
- 4 Komentář se v programu vykonává.
- 5 V Javě musí každý příkaz končit středníkem ;.
- 6 int je datový typ pro textové řetězce.