

ใบงานที่ 8

: สร้างบทสนทนาแอนิเมชัน "A LITTLE CONVERSATION"

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ (ว22104) หน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น

ชื่อ-สกุล: ชั้น: ม.2/..... เลขที่:

คำชี้แจง:

ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมใน Scratch เพื่อสร้างบทสนทนาสั้นๆ ระหว่างตัวละคร 2 ตัวตามสถานการณ์ที่กำหนด



สถานการณ์:

ตัวละครแมว (Sprite1) ได้พบกับเพื่อนใหม่ (ให้นักเรียนเลือกตัวละครใดก็ได้มาอีก 1 ตัว) และได้พูดคุยทักทายกัน



ลำดับของบทสนทนา:

1. แมว พูดว่า: "สวัสดี! เธอชื่ออะไร?" (2 วินาที)
2. เพื่อนใหม่ พูดว่า: "เราชื่อ....." (ให้นักเรียนตั้งชื่อเอง) ยินดีที่ได้รู้จักนะ" (2 วินาที)
3. แมว พูดว่า: "เช่นกัน! อากาศดีจังเลยนะ" (2 วินาที)
4. เพื่อนใหม่ พูดว่า: "ใช่แล้ว! ไปเดินเล่นกันไหม?" (2 วินาที)
5. แมว พูดว่า: "ไปสิ!" (1 วินาที)



ภารกิจ:

1. เพิ่มตัวละคร (Sprite) ใหม่ 1 ตัว และเลือกจากหลัง (Backdrop) ที่เหมาะสม
2. เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร แต่ละตัว โดยใช้บล็อก say "... for ... secs และ wait ... seconds เพื่อให้
3. บทสนทนาเกิดขึ้นตามลำดับและเป็นธรรมชาติ (ตัวละครต้องไม่พูดพร้อมกัน)
4. วาดหรือเขียนชื่อบล็อกที่ใช้ในสคริปต์ของตัวละครทั้งสองลงในกรอบด้านล่าง



กรอบสคริปต์สำหรับ "ตัวละครแมว (Sprite1)"



กรอบสคริปต์สำหรับ "ตัวละครเพื่อนใหม่"



คำถามท้าทาย (Challenge): ถ้าต้องการให้ตัวละครทั้งสอง เดินออกจากฉากไปทางขวาพร้อมๆ กัน หลังจากพูดคุยเสร็จ นักเรียนมีแนวคิดจะเขียนโปรแกรมเพิ่มเติมอย่างไร?

