

Cuenta los sonidos de cada imagen y une con el número que corresponda.

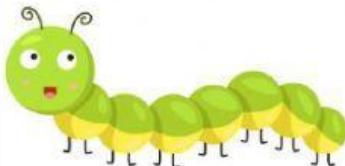
(Guíate por el ejemplo)



3



1



4



2

