

TP PLACAS DE VIDEO (TARJETA GRÁFICA)

1. ¿Cuál es la función esencial de una tarjeta gráfica o placa de video?

- a) Transformar la energía eléctrica para alimentar el procesador (CPU).
- b) Transformar los datos provenientes del procesador (CPU) en información representable en imágenes.
- c) Almacenar la información de manera permanente de la PC.
- d) Conectar la PC a la red de internet.

2. Explique la distinción entre el término GPU y la tarjeta gráfica (o placa de video)

3. Mencione tres de los componentes principales que se encuentran en una tarjeta gráfica dedicada.

- a) _____
- b) _____
- c) _____

4. El GPU realiza cálculos matemáticos para que la gráfica cumpla su función principal. ¿Por qué se afirma que los GPU tienen miles y miles de núcleos, a diferencia de los procesadores (CPU)?

5. ¿Qué es la memoria VRAM (Memoria Gráfica de Acceso Aleatorio) y cuál es su función en relación con el juego o tarea que se esté ejecutando?

6. ¿En qué unidades se mide el ancho de banda del bus que utiliza la memoria VRAM para comunicarse con el GPU?

7. Los procesadores con gráficos integrados (iGPU o APU) no tienen su propia memoria VRAM. ¿Cómo compensan esta falta para poder funcionar?

8. Identificación de Gráficos Integrados: Según el video, ¿cómo se puede identificar un procesador AMD Ryzen con gráficos integrados, y un procesador Intel con gráficos integrados?

9. Tecnologías de Nvidia: Describa brevemente el objetivo de la tecnología Ray Tracing (RTX) y la función de la tecnología DLSS de Nvidia.

10. En términos generales, ¿qué marca se recomienda si el objetivo es gastar menos y obtener más FPS? ¿Qué marca se recomienda si se desea disfrutar de tecnologías como DLSS o si se prioriza el rendimiento en streaming?

11. Defina qué es el "cuello de botella" (*bottleneck*) en el contexto de un sistema de PC.

12. Si usted está jugando y nota que la tarjeta gráfica mantiene un porcentaje de uso bajo mientras que el procesador está al 100%, ¿qué indica esta situación?

13. Según el video, ¿qué acción puede tomar un usuario (por ejemplo, con una Intel i3 9100F y una RX 5700 XT) para reducir el cuello de botella en un juego?

14. Además de la cantidad de VRAM y el rendimiento en juegos, mencione tres factores cruciales que un comprador debe investigar al elegir una tarjeta gráfica.